



湖南石油化工职业技术学院  
Hunan Petrochemical Vocational Technology College

# 专业人才培养方案

专业名称：        软件技术  
专业代码：        510203  
适用年级：        2021 级  
制订时间：        2021 年 6 月

湖南石油化工职业技术学院

# 目 录

一、专业及代码.....	4
二、入学要求.....	4
三、修业年限.....	4
四、职业面向.....	4
(一) 职业岗位.....	4
(二) 职业资格证书.....	5
1. 通用证书.....	5
2. 职业资格证书及职业技能等级证书.....	5
(三) 岗位工作任务与职业能力分析.....	5
五、培养目标与培养规格.....	8
(一) 培养目标.....	8
(二) 培养规格.....	9
1. 素质.....	9
2. 知识.....	9
3. 能力.....	10
六、课程设置及要求.....	10
(一) 公共基础课程.....	11
(二) 专业基础课程.....	17
(三) 专业核心课程.....	20
(四) 专业拓展课程.....	23
(五) 选修课程.....	24
(六) 实践性教学环节.....	30
1. 程序设计综合实训.....	31
2. UI 项目设计综合实训.....	31
3. Web 网站开发(前端)综合实训.....	31
4. 认识实习.....	32
5. 跟岗实习.....	32
6. 顶岗实习.....	33
7. 毕业设计.....	33
8. 劳动实践.....	34
9. 社会实践.....	35
(七) 课程思政要求.....	35
1. 课程教学与爱国主义教育相结合.....	35
2. 课程教学与团队合作精神相结合.....	36

3. 课程教学与职业素养培养相结合.....	36
4. 课程教学与育人元素相结合.....	36
5. 课程考核与思政相结合.....	36
七、教学进程总体安排.....	37
(一) 师资队伍.....	40
1. 队伍结构.....	40
2. 专任教师.....	40
3. 专业带头人.....	41
4. 兼职教师.....	41
(二) 教学设施.....	41
1. 专业教室基本条件.....	41
2. 校内实训基本要求.....	42
3. 校外实训基地基本要求.....	43
4. 学生实习基地基本要求.....	44
5. 支持信息化教学方面的基本要求.....	44
(三) 教学资源.....	44
1. 教材选用基本要求.....	44
2. 图书文献配备基本要求.....	45
3. 数字资源配备基本要求.....	45
(四) 教学方法.....	45
(五) 学习评价.....	46
(六) 质量管理.....	47
九、毕业要求.....	48
十、附录.....	48

# 湖南石油化工职业技术学院

## 软件技术专业人才培养方案

### 一、专业及代码

专业名称：软件技术

专业代码：**510203**

### 二、入学要求

普通高级中学毕业生、中等职业学校毕业生或具有同等学力者。

### 三、修业年限

修业年限以3年为主，可根据学生灵活学习需求合理、弹性安排学习时间。

### 四、职业面向

#### （一）职业岗位

本专业职业面向如表1所示。

表1 本专业职业面向

所属专业大类 (代码)	所属专业类 (代码)	对应行业 (代码)	主要职业类别 (代码)	主要岗位群或技术 领域举例
电子信息 (51)	计算机类 (5102)	软件和 信息技 术服务 业 (65)	广告设计师 (4-08-08-08) 计算机软件工程技术人员 (2-02-10-03) 计算机程序设计员 (4-04-05-01)	软件开发 Web 前端开发 Web 界面设计 软件设计师

## （二）职业证书

### 1.通用证书

表 2 通用证书举例

证书名称	颁证单位	建议等级	融通课程
高等学校英语应用能力考试证书	高等学校英语应用能力考试委员会	A 级及以上	大学英语
湖南省高等职业院校计算机应用能力考试证书	湖南省职业院校职业能力考试委员会	合格以上	信息技术
普通话水平测试等级证书	湖南省语言文字工作委员会	三甲以上	应用文写作 普通话

### 2.职业资格证书及职业技能等级证书

表 3 本专业职业资格证书、职业技能等级证书举例

证书名称	颁证单位	建议等级	融通课程
界面设计职业技能等级证书	腾讯云计算（北京）有限责任公司	高级	PhotoShop 图形图像处理 App 界面设计 AI 图形设计 CorelDraw 排版与制作 平面设计综合实训
Web 前端开发（（中级））	人力资源和社会保障部	中级	网页设计与制作 Javascript 基础 Web 前端企业级框架应用 PHP 程序 web 应用实战 Web 网站开发(前端)综合实训 jQuery 前端交互 响应式 WEB 开发 PHP 程序 web 应用实战
程序员	工业和信息化部	中级	PHP 程序应用基础 MySQL 数据库技术 微信小程序开发实战 程序设计综合实训

## （三）岗位工作任务与职业能力分析

依据对界面设计、Web 前端开发、软件设计、软件开发岗位需求的深入调研，组织软件技术行业专家和课程专家对软件技术岗位典型工作任务和职业能力进行系统分析，确定典型工作任务、职业能力和相关培养课程等信息如下。

表 4 职业岗位与职业能力对应表

工作岗位		典型工作任务	关键职业能力	主要关联课程
初始 岗位	软件界面设计师 (UI)	<p>1、web 产品、手机端产品的视觉风格和 UI 设计；</p> <p>2、参与产品前期界面 UI 研究、设计流行趋势分析；</p> <p>3、通过优秀的 UI 设计改进用户体验；</p> <p>4、对最终界面效果实现进行跟进工作。</p>	<p>1. 专业能力</p> <p>(1) 具备 UI 元素设计与制作能力；</p> <p>(2) 具备网页风格设计和配色、布局实现能力；</p> <p>(3) 具备 Web 应用项目用户界面设计能力；</p> <p>(4) 具备移动应用项目用户界面设计能力；</p> <p>(5) 初步具备产品创意设计能力。</p> <p>2. 职业素质</p> <p>(1) 有良好的审美素养、管理协调统筹能力、敏锐的洞察力和创新能力；</p> <p>(2) 有较强的主观能动性和执行能力，沟通协调能力及团队协作精神，有较强的领悟创新能力。</p>	<p>PhotoShop 图形图像处理、UI 设计基础、CorelDraw 排版与制作、AI 图形设计、UI 项目设计综合实训。</p>
	PHP 软件开发工程师	<p>1. PHP 服务器构建；</p> <p>2. 根据产品需求开发后端程序；</p> <p>3. 负责 api 接口开发与维护；</p> <p>4. 调用微信接口完善程序功能；</p>	<p>1. 专业能力</p> <p>(1) 精通 PHP 语言、熟悉 PHP 性能优化与安全开发；</p> <p>(2) 熟悉掌握基本和常用的数据结构、算法和设计模式；</p> <p>(3) 掌握缓存技术、可以熟练的使用 redis；</p> <p>(4) 熟悉 Mysql 优化、能创建高效的索引；</p> <p>2. 职业素质</p> <p>(1) 有良好的审美素养、管理协调统筹能力、敏锐的洞察力和创新能力；</p> <p>(2) 有较强的主观能动性和执行能力，沟通协调能力及团队协作精神，有较强的领悟创新能力。</p>	<p>Mysql 数据库技术、PHP 程序应用基础、PHP 程序 web 开发实战、Linux 操作系统、程序设计综合实训。</p>

工作岗位		典型工作任务	关键职业能力	主要关联课程
	Web 前端程序员	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 产品 Web 前端的研发和交互设计;</li> <li>2. 通用 UI 组件、模板的设计和开发;</li> <li>3. 底层 JS 类库的开发;</li> <li>4. 解决不同的浏览器及不同版本的兼容性问题;</li> <li>5. 优化前端 Web 的性能;</li> <li>6. Web 前端工程构建;</li> <li>7. JavaScript 面向对象程序设计前端代码开发能力, 满足产品 UI 交互设计。</li> <li>8. 使用项目贯穿商务网站的网页布局、页面美化、页面交互、响应式网页等前端设计;</li> <li>9. 移动端和 PC 端的应用。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 专业能力               <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 利用 HTML5, CSS 进行 UI 交互设计的能力;</li> <li>(2) 对模板化、模块化有一定理解能力;</li> <li>(3) 精通 JavaScript 面向对象程序设计, 具有较强的前端代码开发能力;</li> <li>(4) 具备良好 Web 安全策略意识能力。</li> </ol> </li> <li>2. 职业素质               <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 良好的编码习惯, 代码结构清晰、命名规范, 能够积极主动推进解决问题;</li> <li>(2) 具备良好的服务意识、责任心、较强的学习能力、优秀的团队沟通与协作能力。</li> </ol> </li> </ol>	H5/CSS3 网页设计与制作、jQuery 前端交互、Javascript 基础、web 前端企业级框架应用、微信小程序开发实战、Web 网站开发综合实训。
发展 岗位	高级软件 UI 交互设计主管	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 线上整体产品品牌风格设计形象规范;</li> <li>2. 各平台全套设计及独立网站的基本网页设计的组织实施;</li> <li>3. 对团队工作进行指导、监督与管理, 对团队成员工作表现进行考评;</li> <li>4. 组织网销平台推广页面的设计与制作;</li> <li>5. 负责互动页面的规划设计;</li> <li>6. 优化网站界面设计, 提高网站的用户体验;</li> <li>7. 组织项目小组会, 对重要节点活动的页面规划设计进行讨论, 并取得有效结果;</li> <li>8. 负责网页面设计各功能模块点击数据的统计与分析, 不断改进优化页面设计效果;</li> <li>9. 负责微信小程序 UI 界面设计工作;</li> <li>10. 跟进管理设计方案落地和后续数据反馈, 不断优化产品体验;</li> <li>11. 参与制定产品设计规范, 完善整体设计语言。</li> <li>12. 研究设计趋势, 沉淀设计体系, 分享设计经验, 帮助团队成员一起成长。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 专业能力               <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 精通 Photoshop, AI, Dreamweaver, 等设计工具的能力;</li> <li>(2) 熟悉网店装修, 熟悉 HTML、JS、CSS 等基本操作能力;</li> <li>(3) 设计能力强, 具有良好的审美能力和网页整体布局能力, 准确把握网站整体风格设计;</li> <li>(4) 具备软件工程师背景和相应的编程能力;</li> <li>(5) 有扎实的美术功底与色彩感, 善于创意, 对于网站色彩搭配有自己独到的见解, 有策划设计思路, 有丰富的想象力和创造力, 有较强的视觉表现能力。</li> </ol> </li> <li>2. 职业素质               <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 熟悉网络专业知识, 有团队协作精神;</li> <li>(2) 较强的设计管理能力和沟通能力, 对设计有一定的创意及深度的理解;</li> <li>(3) 有良好的沟通协调及客户服务能力, 良好的团队意识;</li> <li>(4) 具备优秀的指导能力、管理能力、提案能力, 具备社会学心理学等人文学科储备。</li> </ol> </li> </ol>	PhotoShop 图形图像处理、UI 设计基础、CorelDraw 排版与制作、AI 图形设计、UI 项目设计综合实训、网页设计与制作、Javascript 基础、jQuery 前端交互、微信小程序应用实战。

工作岗位		典型工作任务	关键职业能力	主要关联课程
	web 前端主管	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 了解网站前端业务需求并将其转化为技术实践；</li> <li>2. 构建可复用的组件和前端库，推进公司前端基础设施建设；</li> <li>3. 协作解决问题，设计优先，提供高质量的代码；</li> <li>4. 优化组件，探索 Web 和后台、客户端相结合的最佳实践方案，持续优化性能；</li> <li>5. 参与新技术探索、推进系统架构的演化；</li> <li>6. 有能力指导他人并进行代码审核，与团队成员分享经验和新技术，帮助团队成长。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 专业能力               <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 具有跨平台 WEB 技术开发能力，能够实现 PC 端和移动端应用前端开发；</li> <li>(2) 熟练掌握运用基础 HTML/CSS/JS 语法和常用技术，对相关技术标准有一定的理解能力；</li> <li>(3) 熟悉主流前端构建工具、主流前端框架的能力；</li> <li>(4) 熟悉用户交互行为习惯，对国内外前端开发行业有探索能力；</li> </ol> </li> <li>2. 职业素质               <ol style="list-style-type: none"> <li>(1) 善于与人沟通，良好的团队合作精神；</li> <li>(2) 高度的责任感和创新精神；</li> <li>(3) 学习能力强，积极的态度和同情心。</li> </ol> </li> </ol>	H5/CSS3 网页设计与制作、JavaScript 技术、jQuery 前端交互、微信小程序开发实战、响应式 web 开发、web 前端企业级框架应用、web 网站开发综合实训。
	软件开发工程师（前后端）	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 软件需求分析并编写需求说明书；</li> <li>2. 软件开发技术、方法研究与应用；</li> <li>3. 软件详细设计；</li> <li>4. 软件编码与测试；</li> <li>5. 软件运行与维护。</li> <li>6. 一体化后台 WEB 开发</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 具备根据产品定位、项目特点制定高质量高标准的项目实施方案的能力；</li> <li>2. 具备根据软件工程规范完成详细设计并实现项目功能的能力；</li> <li>3. 具备一定的程序优化和改善用户体验的能力。</li> <li>4. 能够使用 vue 实现快速开发，前后端完全分离；</li> <li>5. 熟练使用 PHP、Web Api 接口进行开发；</li> <li>6. 熟练掌握 Mysql 高可用、高性能实践；</li> </ol>	H5/CSS3 网页设计与制作、JavaScript 技术、jQuery 前端交互、Mysql 数据库技术、PHP 程序应用基础、PHP 程序 web 开发实战、微信小程序开发实战、响应式 web 开发、web 网站开发综合实训。

## 五、培养目标与培养规格

### （一）培养目标

本专业主要面向软件和信息技术服务等产业的生产、服务、建设与管理第一线，培养理想信念坚定，德、智、体、美、劳全面发展，具有一定的科学文化水平，良好的人文素养、职业道德、创业意识、诚信意识、安全意识、环保意识、创新精神、工匠精神、劳模精神，掌握程序设计、界面设计、Web 前端交互开发等知识，具备软件开发和项目管理技能、网站开发（前端）、平面设计与制作等核心能力及



较强的就业能力和可持续发展的能力，能够从事界面设计、Web 前端开发、软件设计、软件技术支持等岗位工作的复合型技术技能人才。学生毕业 3~5 年后，能胜任软件开发、软件系统的设计及管理等工作岗位。

## （二）培养规格

本专业毕业生应在素质、知识和能力方面达到以下要求。

### 1. 素质

（1）坚定拥护中国共产党领导和我国社会主义制度，在习近平新时代中国特色社会主义思想指引下，践行社会主义核心价值观，具有深厚的爱国情感和中华民族自豪感；

（2）遵法守纪、崇德向善、诚实守信、履行道德准则和行为规范，具有社会责任感和社会参与意识；

（3）具有热爱本专业，热爱计算机岗位的职业道德，具备一定的岗位职业素养；

（4）掌握现代体育运动基本知识和基本技能，具有文体特长，身体健康、健美，达到《大学生体质健康标准》所规定的各项指标；

（5）达到教育部《普通高校大学生心理健康工作实施纲要》（试行）所规定的要求、心理健康、人格完善，具有较强的心理适应能力，具有理智、真诚、坦荡的性格和良好的人际关系，具有乐观、积极向上的优良品质；

（6）具备敏锐的市场意识、积极开拓意识、较强的团队协作精神及良好的表达沟通素质；

（7）具有较强的企业文化融入的意识，精益求精的工匠精神；

（8）具有劳动自立意识和主动服务他人、服务社会的情怀，养成良好的劳动习惯和品质；

（9）具有知识产权保护观念和意识，具有安全意识。

### 2. 知识

- (1) 掌握程序设计基础，面向对象分析和设计技术。
- (2) 掌握 Web 程序开发的方法；
- (3) 掌握 Php 软件开发平台相关知识；
- (4) 掌握数据库设计、管理和数据操作知识；
- (5) 掌握界面的色彩搭配知识、色彩的使用功能和色彩的心理；
- (6) 掌握平面设计与制作的方法和技术；
- (7) 掌握微信小程序设计的方法和技术；
- (8) 了解软件项目开发与管理知识；
- (9) 了解软件开发相关国家标准和国际标准。

### 3.能力

- (1) 具有较强的计算机应用及一定的专业英语应用能力；
- (2) 具有发现问题，提出问题并运用综合知识解决问题的能力；
- (3) 具有一定的抽象思维能力，较强的形象思维能力、逻辑思维能力，能快速查阅专业的相关资料和文献，能够快速自学专业领域的一些前沿知识和技能。
- (4) 具有能综合地运用各种交流和沟通的方法进行合作；
- (5) 具有良好的文档策划、编写和图像处理能力；
- (6) 具有阅读并正确理解软件需求分析报告的能力；
- (7) 具备简单算法的分析与设计能力，并有用 HTML5、PHP 等编程实现；
- (8) 具有基本的数据库设计和使用能力；
- (9) 具备软件界面布局、界面美化和平面设计的能力；
- (10) 具备软件项目文档的撰写能力
- (11) 具备计算机软硬件系统安装、调试、维护的实践能力
- (12) 具备对软件产品应用、行业技术发展进行调研与分析的能力，初步具备企业级应用系统开发能力。

## 六、课程设置及要求

本专业课程设置分为公共基础课程、专业基础课程、专业核心课程、专业拓展课程、综合实践课程、选修课程等六大部分。以立德树人为目标，以职业能力培养为导向，遵循认知规律和职业能力形成规律，建构科学、实用的课程体系，将科学文化，人文素养、职业道德、

创业意识、创新精神、劳模精神融入人才培养全过程。

### (一) 公共基础课程

主要有毛泽东思想与中国特色社会主义理论体系概论、思想道德修养与法治、形势与政策、大学体育、军事理论及军事技能、心理健康教育、大学生职业发展与就业指导、创新创业、大学语文、应用数学、大学英语、信息技术、劳动专题教育，共 13 门课程，41 学分。

表 5 公共基础课程教学目标、内容与要求

课程	课程目标	主要内容	教学要求
毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论	<p>1. 素质目标: 具有对党的科学理论的信仰、坚定走中国特色社会主义道路实现“中国梦”的信念、对党和政府的信任、对以习近平同志为总书记的党中央的信赖; 具有对中国特色社会主义现代化事业现实认同感; 具有投身于社会主义事业实践的使命感。</p> <p>2. 知识目标: 了解毛泽东思想、中国特色社会主义的基本理论、主要内容、历史地位和意义; 熟悉中国社会革命和建设两大历史任务。</p> <p>3. 能力目标: 能够运用马克思主义的基本立场、观点、方法及党的路线、方针、政策来分析和解决社会现实问题。</p>	<p>1. 毛泽东思想, 邓小平理论、三个代表重要思想、科学发展观, 习近平新时代中国特色社会主义思想三大模块 24 个专题教学内容。</p> <p>2. 以马克思主义中国化为主线, 集中阐述马克思主义中国化理论成果的主要内容、精神实质、历史地位和指导意义, 充分反映中国共产党不断推进马克思主义基本原理与中国具体实际相结合的历史进程和基本经验。</p> <p>3. 以马克思主义中国化最新成果为重点, 全面把握中国特色社会主义进入新时代, 系统阐释习近平新时代中国特色社会主义思想的主要内容和历史地位, 充分反映建设社会主义现代化强国的战略部署。</p>	<p>1. 教学模式: 理论教学环节采用线上线下混合教学模式。线上主要进行知识点学习、知识拓展学习、测试、课后互动与释疑, 线下主要进行答疑互动、课堂活动开展等。实践教学环节通过整合课堂内外教育、校园网上网下引导、校内校外实践等多个层面、多种形式开展。</p> <p>2. 教学方法: 依据教学内容适宜采用理论教学、案例教学、专题教学、情景教学等教学方法。</p> <p>3. 考核评价: 采用多元评价方式, 以过程评价和目标评价相结合。课程最终成绩评定=教学过程考核(40%)+期末理论考试(50%)+实践考核(10%); 其中教学过程考核采用线上与线下相结合的方式。</p>

课程	课程目标	主要内容	教学要求
思想道德修养与法律基础	<p>1. 素质目标: 具有走向社会发展所需要的思想、文化、身心、法律、职业等方面的综合素质; 具有热爱计算机行业、热爱信息技术行业的职业道德和吃苦耐劳的精神品质; 具有信息系统安全和知识产权保护的有关法律意识。</p> <p>2. 知识目标: 掌握当前大学生所处的时代状况和新时代对大学生提出的要求, 以及新时代中国公民道德准则和道德践行的基本途径; 掌握信息技术行业的未来趋势; 了解社会主义道德基本理论、中华民族优良传统以及职业、家庭、社会生活中的道德与法律规范。</p> <p>3. 能力目标: 能够正确认清自身承担的社会责任和家庭责任; 能够用唯物辩证观看待理想和现实的矛盾; 能够准确分析装备制造业发展趋向; 具有了解现代信息技术发展动态的能力。</p>	<p>1. 人生观教育、道德观教育、法治观教育三个主体部分。</p> <p>2. 设置了做担当民族复兴大任的时代新人、确立高尚的人生追求、科学应对人生的各种挑战。</p> <p>3. 确立崇高科学的理想信念、弘扬新时代的爱国主义、坚定社会主义核心价值观自信、践行社会主义核心价值观的基本要求、在实践中养成优良道德品质、坚持全面依法治国等 16 个专题教学内容。</p>	<p>1. 教学模式: 理论教学环节采用线上线下混合教学模式。线上主要进行知识点学习、知识拓展学习、测试、课后互动与释疑, 线下主要进行答疑互动、课堂活动开展等。实践教学环节通过整合课堂内外教育、校园网上网下引导、校内校外实践等多个层面、多种形式开展。</p> <p>2. 教学方法: 依据教学内容适宜采用理论教学、案例教学、专题教学、情景教学等教学方法。</p> <p>3. 考核评价: 注重过程考核与系统考核, 考核实行百分制。具体措施是: 考核内容分为课堂教学和实践教学两部分。其中, 课堂考核的内容分为平时和期末两部分。平时考核包括考勤、听课、纪律、发言、作业、提问等日常学习活动, 占 40%, 期末考试(命题制卷考试、撰写研究性论文)占 50%, 实践教学的成绩占 10%。</p>
形势与政策	<p>1. 素质目标: 具有家国情怀, 在纷繁复杂的国内外形势中能够坚定对国家对党的信念; 具有热爱计算机行业、热爱信息技术行业的职业道德和吃苦耐劳的精神品质; 具有较强的专业素质与专业能力。</p> <p>2. 知识目标: 熟悉党和国家面临的形势和任务, 以及我国信息技术行业的发展状况; 掌握信息技术行业的未来趋势; 了解国内外信息技术行业的影像因素。</p> <p>3. 能力目标: 能够正确认识国情, 理解党的路线、方针和政策; 能够准确分析国内外信息技术行业敏感问题的判断力; 能够强化创新引领能力, 促进信息技术发展; 能够具备一定的行业发展需求定位。</p>	<p>1. 解读党和国家重要会议精神。解读本年度我国的形势与政策文件, 传达党和国家最新的会议、文件精神。了解当前我国国情变化、人民需求变化、新时代我国的主要社会矛盾等。</p> <p>2. 国内外重大事件、纪念活动和国际关系。解读本年度世界发生的重大事件、纪念活动, 了解全球性、地区性国际关系和重要的双边关系。</p> <p>3. 我国信息行业发展前景。通过政策解读, 了解我国信息行业发展概况、特点, 结合国内外信息发展趋势及在新形势下发生的重要变化。</p> <p>4. 对接社会展望未来。以计算机类专业为特色, 不断深化产教融合发展, 大力推进校企人才战略合作, 促进高校人才培养与企业人才无缝对接, 助推经济社会发展。</p>	<p>1. 教学模式: 采用线上线下混合教学模式。线上教育采用收看时政新闻、时政报告、与企业连接对话等方式; 线下教学采用教师授课、小组讨论、行业专家现场解读方式进行。</p> <p>2. 教学方法: 依据教学内容适宜采用理论教学、案例教学、专题教学、情景教学等方法。</p> <p>3. 考核评价: 实行学期考核制, 考核方法灵活多样。依据教学内容可适宜采用命题制卷考试(开卷)、写小论文、撰写调查报告等形式。平时考核包括考勤、听课、纪律、发言、作业、提问等日常学习活动, 占 40%, 期末考试(命题制卷考试、撰写研究性论文)占 50%, 实践教学的成绩占 10%。</p>

课程	课程目标	主要内容	教学要求
大学体育	<p>1. 素质目标: 具有积极参与体育锻炼的意识和行为, 养成诚实守信、耐心细心、吃苦耐劳的意志品质。</p> <p>2. 知识目标: 掌握科学体育锻炼的基本知识、基本技术和基本方法, 有效提高身体素质、心理素质、社会适应等综合素质。</p> <p>3. 能力目标: 具备良好的行为习惯, 形成健康的生活方式; 通过健美操、形体、乒乓球等项目的学习使信息类专业学生具备良好的体质、形体姿态、手指灵敏性、以及沟通能力。</p>	<p>1. 体育理论: 体育欣赏; 各体育项目规则、赛事组织、裁判法; 运动损伤及处理、体育保健。</p> <p>2. 第九套广播体操、太极。</p> <p>3. 田径: 跑(快速跑、变速跑、耐力跑)、跳(立定跳远、挺身式跳远)、投(铅球)</p> <p>4. 选项课教学。 篮球、乒乓球、羽毛球、气排球、健美操及形体。</p>	<p>1. 教学模式: 贯彻“立德树人、健康第一”的指导思想, 以学生为主体, 坚持体育基础教学与项目教学相结合, 利用蓝墨云平台开展线上线下混合式教学。</p> <p>2. 教学方法: 采用示范讲解法、任务驱动法、游戏练习法、分解练习、比赛练习法、预防和纠正错误动作法等教学方法。</p> <p>3. 教学评价: 利用蓝墨云平台考勤打卡占比 30%, 学生运动打卡占比 30%, 技能考核评价占比 40%。</p>
军事理论及军事技能	<p>1. 素质目标: 培养学生具有较强的军事素养和组织性、纪律性; 具有爱国主义精神, 传承红色基因, 增强国防观念、增强国家安全和忧患危机意识; 提高学生综合国防素质, 为实施军民融合发展战略和建设国防后备力量服务。</p> <p>2. 知识目标: 掌握军事基础理论知识, 熟悉国防法规、武装力量、国防动员的主要内容, 深刻认识当前我国面临的安全形势, 理解习近平强军思想的科学含义和主要内容; 掌握队列动作的基本要领, 了解格斗、防护的基本知识, 学会单兵战术基础动作; 掌握战场自救互救的技能。</p> <p>3. 能力目标: 具备对军事理论知识和军事技能进行正确认识、理解、领悟、宣传和运用的能力; 具备较强的安全防护与应急处理能力; 具有较强的令行禁止、团结奋进、顽强拼搏的过硬作风与能力。</p>	<p>1. 军事理论:</p> <p>(1) 国防概述、国防法规体系、国防建设体制、武装力量、国防动员;</p> <p>(2) 国家安全形势、国际战略形势;</p> <p>(3) 中国古代军事思想、当代中国军事思想;</p> <p>(4) 新军事革命、信息化战争;</p> <p>(5) 信息化作战平台。</p> <p>2. 军事技能:</p> <p>(1) 共同条令教育与分队队列动作;</p> <p>(2) 射击与战术训练;</p> <p>(3) 防卫技能与战时防护训练;</p> <p>(4) 战备基础与应用训练。</p>	<p>1. 教学模式: 军事理论课教研室依据教学大纲制定教学计划, 选用国防大学出版社军事理论教材。教学实施为“线上+线下”结合的模式, 线上课程以云班课平台为远程教学载体, 采用“线上学习、章节测试、学习互动”相结合的模式进行学习, 通过设置助教辅助、教师答疑等方式满足学生答疑交流和个性化学习需求, 线下课程充分运用多媒体技术等手段保证教学质量。</p> <p>2. 教学方法: 由军事理论课教师负责军事理论的课程教学: 综合运用翻转课堂教学法、案例教学法、探究式、讨论式、参与式等方法, 让学生感受到浸入式的教育。</p> <p>3. 教学评价: 理论考试根据卷面成绩、考勤情况和课堂表现综合评定。(线上评价借助云班课平台签到、资源观看、头脑风暴、轻直播等多种活动形式所获经验值评定学生平时成绩), 线下评价及技能训练考核由学院保卫处武装部和承训教官共同组织实施, 成绩分优秀、良好、及格和不及格四个等级。总体评价按照形成性评价+终结性评价各占 50%的权重比进行。</p>

课程	课程目标	主要内容	教学要求
心理健康教育	<p>1. 素质目标：通过本课程的学习，大学生具有应对大学学习、生活及走入社会、进入信息行业将遇到的各种心理问题的能力；具有良好的心理保健意识；自觉加强自身心理素质训练和优化，形成健全的人格，促进自身的完善与发展，实现与环境、社会、信息行业的积极适应，为自身的终身发展奠定良好、健康的心理素质基础。</p> <p>2. 知识目标：通过本课程的教学，大学生基本了解心理学的有关理论和基本概念，明确心理健康的标准及意义，了解大学阶段人的心理发展特征及异常表现，掌握自我调适的基本知识。</p> <p>3. 能力目标：通过本课程的教学，大学生掌握自我探索技能，心理调适技能及心理发展技能。如学习发展技能、压力管理技能、人际沟通技能、自我管理技能、人际交往技能等等。</p>	<p>1. 大学生心理健康导论；</p> <p>2. 心理咨询；</p> <p>3. 异常心理及心理困惑；</p> <p>4. 自我意识与培养；</p> <p>5. 人格发展；</p> <p>6. 学习心理；</p> <p>7. 人际交往；</p> <p>8. 性心理及恋爱心理；</p> <p>9. 情绪管理；</p> <p>10. 挫折应对及压力管理；</p> <p>11. 生涯规划与能力发展；</p> <p>12. 生命教育与心理危害。</p>	<p>1. 教学模式：理论教学环节采用线上线下混合教学模式。线上主要进行知识点学习和拓展、心理测试等，线下教学采用教师授课、小组讨论等方式进行。实践教学环节通过专题讲座、主体教育活动、团体辅导等多种形式进行。</p> <p>2. 教学方法：依据教学内容采用理论教学、案例教学、角色扮演、情境教学等教学方法。</p> <p>3. 考核评价：实行学期考核制，考核方法灵活多样。依据教学内容采用开卷考试、撰写自我分析报告或论文、心理剧展示等形式进行。平时考核包括考勤、发言、作业、提问等日常学习活动，占50%，期末考试占50%。</p>
大学生职业发展与就业指导	<p>1. 素质目标：树立起职业生涯发展的自主意识，树立积极正确的人生观、价值观和就业观念，具有把个人发展和国家需要、社会发展相结合，愿意为个人的生涯发展和社会发展主动付出积极努力的素质。</p> <p>2. 知识目标：掌握职业发展的阶段特点；较为清晰地认识自己的特性、信息技术类职业的特性以及社会环境；了解就业形势与政策法规；掌握基本的劳动力市场信息、相关的职业分类知识。</p> <p>3. 能力目标：具备自我探索技能、信息搜索与管理技能、生涯决策技能、求职技能等。</p>	<p>1. 职业生涯规划理论模块</p> <p>2. 职业生涯规划实践模块</p> <p>3. 就业指导理论模块</p> <p>4. 就业指导实践模块</p>	<p>1. 教学模式：采用项目教学模式，围绕项目组织和开展教学，促使学生积极主动探索。</p> <p>2. 教学方法：教学过程中综合运用多种教学方法，如角色扮演、案例教学、现场观摩、自测、场景模拟等，以充分调动学生感官，帮助学生深刻理解教学内容。</p> <p>3. 考核评价：（1）平时考核：占50%（课堂考勤及表现、课外作业、比赛成绩等）；（2）期末测试：占50%（随堂试卷考试/职业生涯规划书）。</p>

课程	课程目标	主要内容	教学要求
创新创业	<p>1. 素质目标：具有科学的创新意识、创新精神和正确的创业观，具有正确理解创新创业与职业生涯发展的关系，具有自信心和创造力。</p> <p>2. 知识目标：掌握创新思维提升的方法，掌握信息技术领域内创新的基本概念、基本原理和基本方法，掌握信息技术领域创业活动所需要的基本知识和方法。</p> <p>3. 能力目标：具备解决问题的能力、创新思维能力、创新的创业技能。</p>	<p>1. 认知创新与创业；</p> <p>2. 创业团队组建与管理；</p> <p>3. 创业机会与创业风险；</p> <p>4. 创业商业模式的设计；</p> <p>5. 创业资源；</p> <p>6. 创业计划；</p> <p>7. 新企业的开办；</p> <p>8. 创业初期的营销管理。</p>	<p>1. 教学模式：运用蓝墨云班课的线上线下相结合教学模式，引导学生产生创新创业的精神体验，构建协作的创新创业团队，完成教学目标。</p> <p>2. 教学方法：综合运用小组协作、讨论研究、案例分析、测试训练、模拟演练、角色扮演、头脑风暴等多种互动参与式教学方法。</p> <p>3. 考核评价：包括线上成绩考核为50%，线下成绩考核为50%。线上成绩由视频观看时长、在线课程任务完成、线上测试、互动数量等方面成绩构成，这些成绩可通过云班课进行实时统计。线下成绩包括线下课程期末测试成绩、组内互评和组间互评等指标。</p>
大学语文	<p>1. 素质目标：弘扬爱国主义为核心的民族精神和自主创新为核心的时代精神，树立正确的人生观、价值观；具有良好的心理素质、保持积极进取的心态；具有与时俱进、探索求新、团结协作的工作精神。</p> <p>2. 知识目标：阅读古今中外名家名篇，学会赏析、鉴赏；巩固文学常识，加深文化底蕴；能够正确的使用语言文字，与人积极、有效地沟通交流；掌握与专业、职业岗位相关的应用文书的写作方法、写作技巧。</p> <p>3. 能力目标：能够运用文学知识阅读、欣赏文章与作品；能够准确抒发对自然、社会、人生的感受；能够认真倾听，在各种交际语境中根据需要谈话或讲话，表达得体，语态自然大方；能够写好与自己所学专业 and 从事的职业密切相关的专业应用文。</p>	<p>1. 诸子名篇：《论语》三则、老子（节选）、逍遥游（节选）等；</p> <p>2. 思想杂谈：燕昭王士、谏逐客书、赠与今年的大学毕业生等；</p> <p>3. 深情眷意：采薇、春江花月夜、听听那冷雨等；</p> <p>4. 人世百味：管晏列传、蜀道难、围城（节选）等；</p> <p>5. 应用文写作：计划、总结、调查报告、创业计划书、个人简历等；</p> <p>6. 口语交际：朗诵、即席发言等。</p>	<p>1. 教学模式：理论教学环节采用线上线下教学模式。线上主要利用蓝墨云班课，进行知识拓展、头脑风暴、小测验等，线下为课堂授课、个人展示、小组活动等。实践活动通过参加院系各类活动（如演讲、朗诵等比赛）来开展。</p> <p>2. 教学方法：任务驱动法、诵读法、情景教学法、讲授法、讨论法；</p> <p>3. 考核评价：采用形成性评价（50%）+终结性评价（50%）。形成性评价包括考勤10%、个人展示20%、小组活动20%；终结性评价采用理论或实践的任意方式进行。</p>

课程	课程目标	主要内容	教学要求
应用数学	<p>1. 素质目标: 具有编程人员必需的严谨、细致、精密、有条理的思维习惯; 具有不惧困难、锲而不舍的科学精神。</p> <p>2. 知识目标: 领会极限思想; 了解微积分的基本概念; 掌握微积分的运算方法。</p> <p>3. 能力目标: 能用数学思维完成程序的算法和程序的精简, 能用数学知识解决信息技术问题中的相关问题。</p>	<p>1. 初等函数及其性质;</p> <p>2. 极限的概念和运算; 函数的连续性;</p> <p>3. 导数与微分的概念、运算和应用;</p> <p>4. 不定积分和定积分的概念、运算和应用等内容。</p>	<p>1. 教学模式: 利用云班课、学习通、mathstudio 等软件实现线上线下相结合的混合式教学;</p> <p>2. 教学方法: 讲授法、问题驱动法、小组合作法、练习法等;</p> <p>3. 考核评价: 采取形成性考核占 50%+终结性考核占 50%权重比的形式进行课程考核与评价, 形成性考核中线下占 70%, 线下占 30%。</p>
大学英语	<p>1. 素质目标: 具有良好的沟通协调能力和跨文化交际能力, 团队合作能力; 具有国际化视野、竞争意识和良好的开拓创新精神;</p> <p>2. 知识目标: 通过对典型英语交际场景中常用的词汇句型、表达方法、语法体系等内容学习, 从听、说、读、写、译等方面打下一定的语言基础;</p> <p>3. 能力目标: 具备使用英语进行简单的听说和书面交流的能力以及用英语从事信息行业与英语相关的典型工作项目的能力。</p>	<p>1. 学习 2500-3500 个左右基本词汇, 并结合专业英语学习, 学习一定数量的信息类专业英语常用词汇和专业术语;</p> <p>2. 基本英语语法规则的学习;</p> <p>3. 实用交际听说训练;</p> <p>4. 职场应用读写交际训练。</p>	<p>1. 教学模式: 以信息专业未来工作岗位所需要的英语知识为主线, 基础英语与行业英语相结合, 构建以能力为本位的教学模式;</p> <p>2. 教学方法: 采用任务型教学法、互动交际活动法、情境教学法等教学方法, 开展“线上+线下”外语混合式教学, 满足学生个性化学习和自主学习;</p> <p>3. 考核评价: 采取 50% (过程性评价) + 50% (终结性测试) 的课程学习评价方式。平时考核占 50%, 包括考勤、课堂表现、小组合作讨论, 平时作业, 实践考核(对话演练、诵读、主题演讲、故事表演) 等。</p>
信息技术	<p>1. 素质目标: 具备较强的信息技术素养和网络安全意识; 一定的用电安全意识; 团结协助精神; 独立分析问题、思考问题的习惯; 认真仔细、做事严谨的精神。</p> <p>2. 知识目标: 掌握 Windows 系统文件管理和办公软件处理日常事务的相关知识。</p> <p>3. 能力目标: 具有较强的英文输入能力, Office 办公软件常用的操作技能。</p>	<p>1. 计算机基础知识;</p> <p>2. 二进制、八进制、十进制、十六进制的相互转换;</p> <p>3. Windows7 操作系统的基本操作;</p> <p>4. Word2010 输入专业领域常见的符号和编辑专业相关公式, 目录的生成, 图文混排, 表格制作等;</p> <p>5. Excel2010 电子表格处理和统计信息类岗位工作中常见的数据;</p> <p>6. PowerPoint2010 基本操作; 7. 常用工具软件的使用;</p> <p>8. 信息检索;</p> <p>9. 新一代信息技术;</p> <p>10. 信息素养。</p>	<p>1. 教学模式: 根据企业真实的工作任务流程, 设计教学情境和教学任务, 由教师指导学生在机房进行理实一体化学习, 真正做到“学中做、做中学”, 实现本课程的培养目标。</p> <p>2. 教学方法: 通过讲授法、讨论法、任务驱动法等, 充分利用信息化教学手段开展本课程的教学。</p> <p>3. 考核评价: 采取形成性考核占 50%和终结性考核占 50%的形式进行课程考核与评价。形成性考核包括考勤, 回答问题, 作业等; 终结性考核包括操作考核。</p>



课程	课程目标	主要内容	教学要求
劳动专题教育	<p>1. 素质目标: 拥有劳动最光荣、劳动最崇高、劳动最伟大、劳动最美丽的思想观念; 具备诚实守信、吃苦耐劳的品质; 具有勤俭节约、敬业奉献的优良传统, 具有开拓创新、砥砺奋进的时代精神。</p> <p>2. 知识目标: 掌握基本的劳动知识; 理解劳动是人类发展和社会进步的根本力量; 认识劳动创造人、劳动创造价值、创造财富、创造美好生活的道理; 领会“幸福是奋斗出来的”内涵与意义; 了解劳模精神、“铁人”精神、石化精神、工匠精神的本质的内涵; 掌握劳动相关安全知识。</p> <p>3. 能力目标: 掌握基本的劳动技能, 能够正确使用常见劳动工具; 具备日常生活劳动、生产劳动和服务性劳动中的技能; 具备完成一定劳动任务所需要的设计、操作能力及团队合作能力。</p>	<p>三大专题内容</p> <p>1. 劳动概念:</p> <p>(1) 新时代劳动价值观;</p> <p>(2) 劳模精神;</p> <p>(3) 工匠精神。</p> <p>2. 劳动技能:</p> <p>(1) 家务劳动技能;</p> <p>(2) 校园劳动技能。</p> <p>3. 劳动实践:</p> <p>(1) 志愿服务;</p> <p>(2) “三下乡”社会实践;</p> <p>(3) 勤工助学;</p> <p>(4) 创新创业;</p> <p>(5) 红色教育。</p>	<p>1. 教学模式: 采用线上线下混合教学模式, 线上教育采用案例分享、技巧学习等方式, 线下教学采用教师授课、小组讨论、劳模专家现场指导等方式进行。</p> <p>2. 教学方法: 理论内容采取案例教学、情景教学、专题教学等方法; 实践内容采取演示法、参观法、实习作业法等。</p> <p>3. 考核评价:</p> <p>(1) 学生操行与平时上课表现占 50%。</p> <p>(2) 实践课程考核占 50%, 依据学生参加各项校内外实践活动进行考核。</p>

## (二) 专业基础课程

主要有 PhotoShop 图形图像处理、PHP 程序应用基础、MySQL 数据库技术、网页设计与制作、Javascript 基础、UI 设计基础等 6 门课程, 共 23 学分。

表 6 专业基础课程教学目标、内容与要求

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
PhotoShop 图形图像处理	<p>1. 素质目标: 具有热爱本专业, 热爱计算机岗位的职业道德; 具有一定的审美和人文素养; 具有诚实守信, 团队合作的品质; 具有安全意识与信息素养。具有团队合作精神和较强的集体意识。</p> <p>2. 知识目标: 掌握 PS 基础界面工具的功能及运用; 掌握辅助工具、图层及菜单栏操作及运用; 掌握蒙板、路径的作用极其运用; 掌握调整工具的运用以及滤镜与增效工具的使用, 可对照片进行简单的修饰和润色处理。</p> <p>3. 能力目标: 能够熟练使用各类工具及菜单栏目进行案例制作; 能够应用钢笔工具进行抠图及其他操作; 能够熟练应用蒙版; 能够熟练应用调整工具及滤镜完成基本修图操作。</p>	<p>1. PhotoShop 基本操作;</p> <p>2. 图层的概念;</p> <p>3. 识别颜色;</p> <p>4. 蒙版的使用;</p> <p>5. 图标制作;</p> <p>6. 页面设计;</p> <p>7. 设计幻灯片广告图片;</p> <p>8. 制作 GUI 图标;</p> <p>9. 设计网站首页。</p>	<p>1. 教学模式: 以实际生活中的图片为载体, 采用教学做一体化教学模式, 引导学生学中做, 做中学;</p> <p>2. 教学方法: 采用案例教学法、任务驱动教学法, 调动学生学习的积极性、主动性和创造性;</p> <p>3. 考核评价: 课程考核总分 100 分, 采用过程性考核和终结性考核相结合的考核评价形式, 过程性考核包括平时作业、课堂活跃度、考勤, 占总成绩 50%, 终结性考核包括期末理论考试和作品设计, 占总成的 50%。</p>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
PHP 程序应用基础	<p>1. 素质目标: 具有诚实守信, 爱岗敬业的道德品质; 具有良好的心理素质和身体素质; 具有主动适应社会和服务社会的意识; 具有数据的安全防范意识。</p> <p>2. 知识目标: 掌握 PHP 开发环境配置; 掌握 PHP 代码规范; 掌握 PHP 程序流程控制; 掌握运算符与表达式; 掌握数据类型;</p> <p>3. 能力目标: 能够熟练开发 php 基本程序; 能够掌握应用变量条件结构循环数组等语法应用。</p>	<p>1. 认识 PHP 应用程序;</p> <p>2. PHP 开发环境配置;</p> <p>3. PHP 代码规范;</p> <p>4. PHP 运算符与表达式;</p> <p>5. PHP 程序流程控制;</p> <p>6. PHP 数组规范;</p> <p>7. PHP 与 web 页面交互;</p> <p>8. 服务器端获取数据的方法;</p>	<p>1. 教学模式: 采用理论讲授和实际操作相结合的教学模式, 教学过程充分体现“教中学、学中做、做中悟、悟中行”的教学理念。</p> <p>2. 教学方法: 采用案例教学法、小组讨论法, 由教知识内容到教思维方法, 充分挖掘学生的知识潜能, 提高学习兴趣。</p> <p>3. 考核评价: 采用过程性考核和终结性考核相结合的考核评价形式, 过程性考核包括平时作业、课堂参与、考勤, 占总成绩 50%, 终结性考核为期末理论考试与 PHP 服务器 webserver 搭建, 占总成绩的 50%。</p>
MySQL 数据库技术	<p>1. 素质目标: 具有诚实守信, 爱岗敬业的道德品质; 具有良好的心理素质和身体素质; 具有主动适应社会和服务社会的意识; 具有数据的安全防范意识。</p> <p>2. 知识目标: 了解数据库概念模型; 掌握关系模型的设计方法; 掌握 MySQL 和 T-SQL 数据库定义、操作和管理方法; 掌握数据库的备份和还原方法。</p> <p>3. 能力目标: 能够使用 MySQL 进行数据库的创建、数据的管理; 能够使用各种 DML 语言操作数据。</p>	<p>1. 创建数据库;</p> <p>2. 创建数据表;</p> <p>3. 维护表结构;</p> <p>4. 索引和视图的使用;</p> <p>5. 数据查询;</p> <p>6. 存储过程;</p> <p>7. 数据管理与安全;</p> <p>8. 数据库的备份与还原。</p>	<p>1. 教学模式: 采用理论讲授和实际操作相结合的教学模式, 教学过程充分体现“教中学、学中做、做中悟、悟中行”的教学理念。</p> <p>2. 教学方法: 采用案例教学法、小组讨论法, 由教知识内容到教思维方法, 充分挖掘学生的知识潜能, 提高学习兴趣。</p> <p>3. 考核评价: 采用过程性考核和终结性考核相结合的考核评价形式, 过程性考核包括平时作业、课堂参与、考勤, 占总成绩 50%, 终结性考核为期末理论考试, 占总成绩的 50%。</p>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
网页设计与制作 (H5/CSS3)	<p>1. 素质目标: 具有遵纪守法, 勇于奋斗的优秀品质; 具有热爱本专业, 热爱计算机岗位的职业道德; 具有良好的程序编码规范; 具有服务社会、服务他人的思想; 具有创新思维和市场洞察力; 具有团结协作的精神。</p> <p>2. 知识目标: 掌握 HBuilder 工具的运用方法; 掌握 HTML 标签的使用、框架的设计、表单的设计、多媒体页面设计; 掌握 CSS 样式的基本使用方法和页面美化方法。</p> <p>3. 能力目标: 能够使用 HBuilder 工具进行页面编辑操作; 能够根据项目需求进行页面的设计; 能够综合应用 HTML 语言、CSS 样式进行页面的设计、编码、调试、维护。</p>	<p>1. Web 站点发布;</p> <p>2. HTML 标签的使用;</p> <p>3. 网页版面的设计;</p> <p>4. 表单设计;</p> <p>5. 窗口框架的使用;</p> <p>6. 多媒体页面设计;</p> <p>7. CSS 引用;</p> <p>8. 页面样式设计;</p> <p>9. 使用区块与层的页面布局。</p>	<p>1. 教学模式: 采用蓝墨云线上+课堂教学线下有效结合的教学模式, 以企业真实案例为载体, 采用教学做一体化教学模式开展教学;</p> <p>2. 教学方法: 采用项目案例、任务驱动、小组讨论等教学方法, 调动学生学习的积极性、主动性和创造性;</p> <p>3. 考核评价: 课程考核总分 100 分, 采用过程性考核和终结性考核相结合的考核评价形式, 过程性考核包括平时作业、课堂活跃度、考勤, 占总成绩 50%, 终结性考核包括期末理论考试和作品设计, 占总成绩的 50%。</p>
JavaScript 基础	<p>1. 素质目标: 具有团队合作的精神和组织协调能力; 具备勤于学习, 不断钻研, 不断创新的精神; 具有良好的程序编码规范; 具有团队合作精神和组织协调能力; 具有服务社会、服务他人的思想; 具有一定的人文素养和严谨认真的工匠精神。</p> <p>2. 知识目标: 掌握 JavaScript 语言的基本语法及常用的内置函数; 掌握事件以及事件的触发机制; 掌握对象的常用属性和方法; 掌握 DOM 的概念以及利用 DOM 操作文档节点的方法; 掌握事件流和事件绑定。</p> <p>3. 能力目标: 能够熟练使用 JavaScript 设计网页、设置网页效果、创建网页特效、验证表单输入等操作; 能够从事 web 前端开发的工作。</p>	<p>1. JavaScript 概述;</p> <p>2. JavaScript 基础;</p> <p>3. 基本数据类型;</p> <p>4. 对象类型;</p> <p>5. 类型转换;</p> <p>6. 运算符;</p> <p>7. 分支结构;</p> <p>8. 循环结构;</p> <p>9. 函数;</p> <p>10. 查找 HTML 元素;</p> <p>11. DOM 节点。</p>	<p>1. 教学模式: 通过理论讲授、案例演示与分析、实践训练相结合的模式, 充分利用信息化教学手段与教学平台开展理论与实践、线上与线下教学;</p> <p>2. 教学方法: 采用讲述法、提问法、讨论法、示范与演示法、案例学习指导法、练习和实践指导法、合作学习指导法、问题发现与探究指导法等多种方法完成课程教学任务;</p> <p>3. 考核评价: 课程考核总分为 100 分。考勤、课堂活跃度、课堂实践完成度、课后作业得分等平时考核成绩占总成绩的 50%。期末考试占总成绩的 50%。</p>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
UI 设计基础	<p>1. 素质目标: 具有遵纪守法, 勇于奋斗的优秀品质; 具有热爱本专业, 热爱计算机岗位的职业道德; 具有较强的集体意识和团队合作精神; 具有一定的审美和人文素养; 具有创新思维和市场洞察力。</p> <p>2. 知识目标: 掌握一定的网站 UI 设计色彩知识、网站组成元素和网站布局概念; 掌握不同领域的网站 UI 界面设计规范; 掌握各领域的网站 UI 界面设计手法; 掌握 PC 端网站和移动端网站 UI 设计真正从想法逐步变成现实的步骤方法。</p> <p>3. 能力目标: 能够运用色彩原理进行网站 UI 颜色的搭配; 能够设计制作出精美的网站 UI 组成元素; 能够运用布局技巧进行网站的 UI 布局设计; 能够灵活运用所学知识, 解决所遇有关网站 UI 界面设计的实际问题, 制作出精美的网站 UI 页面效果。</p>	<p>1. 网站 UI 设计的要素;</p> <p>2. 网站 UI 设计基本元素;</p> <p>3. 常见网站 UI 设计的风格;</p> <p>4. 网站 UI 设计的命名规范;</p> <p>5. 网站 UI 设计的色彩搭配;</p> <p>6. 网站 UI 设计的版式与布局;</p> <p>7. 网站图片优化与调整;</p> <p>8. 网站图标和按钮设计;</p> <p>9. 网站导航设计;</p> <p>10. 网站文字与广告设计;</p> <p>11. PC 端网站 UI 设计;</p> <p>12. 移动端网站 UI 设计。</p>	<p>1. 教学模式: 以企业真实案例为载体, 任务驱动的教学模式, 开展教学;</p> <p>2. 教学方法: 采用讲授法、案例教学法、头脑风暴法、思维导图法、网络化多媒体辅助教学法等行之有效的教学方法完成课程教学任务;</p> <p>3. 考核评价: 该课程考核总分 100 分, 平时设计练习、课堂表现、考勤占总成绩 50%。期末进行相关 PC 端网站 UI 设计或移动端网站 UI 设计, 期末考试占总成绩的 50%。</p>

### (三) 专业核心课程

主要有 CorelDraw 排版与制作、Web 前端企业级框架应用、AI 图形设计、PHP 程序 Web 开发实战、微信小程序开发实战、JQuery 前端交互等 6 门课程, 共 21 学分。

表 6 专业核心课程教学目标、内容与要求

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
CorelDraw 排版与制作	<p>1. 素质目标: 具有热爱本专业, 热爱计算机岗位的职业道德; 具有诚实守信, 爱岗敬业及团队合作的品质; 具有良好人际沟通及互相协助的精神; 具有一定的审美和人文素养。</p> <p>2. 知识目标: 掌握 CDR 常用工具的使用; 熟练掌握 CDR 基本绘图方法; 掌握 CDR 基本文字创建、变形方法; 掌握 CDR 网页插画制作方法。</p> <p>3. 能力目标: 能够应用 CDR 完成线上的包装设计; 能够应用 CDR 完成企业网站 VI 设计; 能够应用 CDR 完成电子书籍装帧设计; 能够提升学生运用 CDR 软件实践操作能力; 能够灵活运用所学知识, 解决实际问题。</p>	<p>1. CorelDRAW 的功能特色;</p> <p>2. 图形的绘制和编辑;</p> <p>3. 曲线的绘制和颜色填充;</p> <p>4. 对象的排序和组合;</p> <p>5. 文本的编辑;</p> <p>6. 位图的编辑;</p> <p>7. 图形的特殊效果;</p> <p>8. 网页插画设计;</p> <p>9. 电子宣传单设计;</p> <p>10. Banner 设计;</p> <p>11. 线上海报设计;</p> <p>12. 电子书籍装帧设计;</p> <p>13. 线上包装设计;</p> <p>14. 企业网站 VI 设计。</p>	<p>1. 教学模式: 以实际生活中的图片为载体, 采用教学做一体化教学模式, 引导学生学中做, 做中学;</p> <p>2. 教学方法: 采用讲授法、案例教学法、头脑风暴法、思维导图法、任务驱动教学法、网络化多媒体辅助教学法等行之有效的教学方法完成课程教学任务;</p> <p>3. 考核评价: 课程考核总分 100 分, 平时设计练习、课堂表现、考勤占总成绩 50%。期末进行相关电子书籍装帧设计与企业网站 VI 设计的项目案例考试, 期末考试占总成绩的 50%。</p>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
Web 前端企业级框架应用	<p>1. 素质目标：具有诚实守信，爱岗敬业的道德品质；具有良好的心理素质和身体素质；具有主动适应社会和服务社会的意识；具有数据的安全防范意识。</p> <p>2. 知识目标：掌握 Vue 实例创建方法及如何引入；掌握 Vue 实例基本选项；掌握 Vue 生命周期函数；掌握条件判断与列表渲染；掌握 Vue 的计算属性与监听属性、样式绑定、事件处理以及表单控件绑定；掌握 Vue 组件的使用、过渡效果、状态管理、脚手架的安装。</p> <p>3. 能力目标：能够使用 Vue 实例创建页面；能熟练使用 Vue 常用指令及生命周期函数；能根据项目需求，具备项目页面的设计与实现能力；能构建 Vue 项目，并接入数据实现动态页面。</p>	<p>1. Vue.js 概述；</p> <p>2. Vue 实例及选项；</p> <p>3. Vue 生命周期函数；</p> <p>4. Vue 条件判断与列表渲染；</p> <p>5. 计算属性与监听属性；</p> <p>6. 样式绑定与事件处理；</p> <p>7. 表单控件绑定；</p> <p>8. Vue 组件的注册及使用；</p> <p>9. 过渡效果及状态管理；</p> <p>10. Vue CLI 安装使用构建项目。</p>	<p>1. 教学模式：采用项目导入、任务驱动的教学模式，将企业真实项目融入课程实训内容，实现“教、学、做”合一。</p> <p>2. 教学方法：采用项目导向、任务驱动、小组合作学习等灵活多样的教学方法，以工作任务为出发点来激发学生的学习兴趣，培养学生分析问题、解决问题的实际操作的能力。</p> <p>3. 考核评价：采用过程性考核和终结性考核相结合的考核评价形式，过程性考核包括平时作业、课堂参与、考勤，占总成绩 50%，终结性考核包括期末理论考试和 Vue 项目构建与制作，占总成绩的 50%。</p>
AI 图形设计	<p>1. 素质目标：具有热爱本专业，热爱计算机岗位的职业道德；具有诚实守信，爱岗敬业及团队合作的品质；具有安全意识、信息素养、工匠精神及创新思维；具有勇于奋斗、乐观向上，较强自我管理能力和集体意识和团队合作精神；具有良好人际沟通及互相协助的精神；具有一定的审美和人文素养。</p> <p>2. 知识目标：掌握 AI 与图形设计的基本概念知识；掌握 AI 软件各种指令的使用方法；掌握图标、图形实际案例的设计理念和制作技巧。</p> <p>3. 能力目标：能够熟练使用 AI 界面工具进行扁平、立体图标设计；能够熟练使用 AI 进行图形设计；能够熟练进行页面改稿。</p>	<p>1. 认识 Illustrator CC 软件；</p> <p>2. 图形的绘制和编辑；</p> <p>3. 路径的绘制与编辑；</p> <p>4. 图像对象的组织；</p> <p>5. 颜色填充与描边；</p> <p>6. 文本的编辑；</p> <p>7. 图表的编辑；</p> <p>8. 图层和蒙版的使用；</p> <p>9. 混合与封套效果的使用；</p> <p>10. 网页页面图标设计。</p>	<p>1. 教学模式：以企业真实案例为载体，采用教学做一体化教学模式，引导学生学中做；</p> <p>2. 教学方法：采用讲授法、提问法、分组讨论法、案例教学法和项目教学法等教学方法完成课程教学任务；</p> <p>3. 考核评价：课程考核总分 100 分，平时设计练习、课堂表现、考勤占总成绩 50%。期末进行网页页面图标、图形图像等项目案例考试，期末考试占总成绩的 50%。</p>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
PHP 程序 Web 开发 实战	<p>1. 素质目标：具有正确的职业态度，爱岗敬业，吃苦耐劳，较强的服务意识、责任意识和质量意识；具有良好的程序编码规范；具有热爱劳动，团结协作的精神；具备较强的责任意识和质量意识。</p> <p>2. 知识目标：熟练掌握 PHP 的 web 开发；熟练掌握 PHP Cookie、Session、E-mail、Exception；掌握 PHP 中 json 的使用；实现 PHP 收集表单数据。</p> <p>3. 能力目标：能够精通 PHP7，了解新特性；能够使用 PHP 收集表单数据；熟练发送和接受 cookies；能够添加、删除、修改数据库中的数据，并实现动态网页。</p>	<p>1. PHP 表单验证；</p> <p>2. PHP 验证邮件和 URL；</p> <p>3. PHP 多维数组；</p> <p>4. PHP 文件上传；</p> <p>5. Cookies 和 Session；</p> <p>6. PHP 过滤器；</p> <p>7. PHPweb 网页。</p>	<p>1. 教学模式：以企业真实案例为载体，采用教学做一体化教学模式，引导学生学中做；</p> <p>2. 教学方法：采用讲授法、提问法、分组讨论法、案例教学法和项目教学法等教学方法完成课程教学任务；</p> <p>3. 考核评价：课程考核总分 100 分，平时设计练习、课堂表现、考勤占总成绩 50%。期末进行 PHP 与 web 交互、PHP 动态网站等项目案例考试，期末考试占总成绩的 50%。</p>
微信小程序开发 实战	<p>1. 素质目标：具有正确的职业态度，爱岗敬业，吃苦耐劳，较强的服务意识、责任意识和质量意识；具有良好的程序编码规范；具有热爱劳动，团结协作的精神；具备较强的责任意识和质量意识。</p> <p>2. 知识目标：熟练掌握微信开发者工具；熟练掌握小程序项目结构；熟练掌握小程序配置文件；掌握小程序注册函数、数据绑定、JS、列表渲染、条件渲染、绑定事件及常用组件和 API。</p> <p>3. 能力目标：能够使用微信开发者工具编写基本的小程序结构；能够使用小程序组件开发常用功能；能够综合运用小程序组件和 API 开发支付、扫一扫功能。</p>	<p>1. 微信开发者工具概述；</p> <p>2. 详解项目结构及配置文件；</p> <p>3. 数据绑定及关键字绑定；</p> <p>4. 添加列表渲染和条件渲染；</p> <p>4. 掌握基本组件的使用；</p> <p>5. 常用 API 的使用；</p> <p>6. 微信小程序云开发；</p> <p>7. 小程序开发上线流程步骤；</p> <p>8. WePY 框架的使用；</p> <p>9. 微信小游戏开发。</p>	<p>1. 教学模式：以企业真实案例为载体，采用教学做一体化教学模式，引导学生学中做。</p> <p>2. 教学方法：运用现代信息技术教学手段，采用案例教学、情境教学、小组讨论等教学方法，充分调动学生积极性，发挥学生自主学习的能力。</p> <p>3. 考核评价：采用过程性考核和终结性考核相结合的考核评价形式，过程性考核包括平时作业、课堂参与、考勤，占总成绩 50%，终结性考核进行微信小程序项目设计与制作，占总成绩的 50%。</p>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
JQuery 前端交互	<p>1. 素质目标: 具有遵纪守法, 勇于奋斗的优秀品质; 具有热爱本专业, 热爱计算机岗位的职业道德; 具有良好的程序编码规范; 具有服务社会、服务他人的思想; 具有创新思维和市场洞察力; 具有团结协作的精神。</p> <p>2. 知识目标: 掌握 JQuery 概念、掌握选择器、筛选器以及与 JS 的区别; 掌握 JQuery DOM 操作方法; 掌握 JQuery 不同版本提供的页面动态效果在网页中的应用; 掌握 JQuery 在不同浏览器和不同终端兼容性问题测试与调试。</p> <p>3. 能力目标: 能够具备 JQuery 技术开发能力; 能够具备项目中接口数据传递与解析交互能力; 能够具备网页动态交互动画效果设计与开发能力; 能够具备一定原创动画交互插件设计与开发能力。</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. JQuery 基础知识;</li> <li>2. JQuery 选择器;</li> <li>3. JQuery 框架对 DOM 元素的操作应用;</li> <li>4. JQuery 框架对 CSS 样式操作的应用;</li> <li>5. JQuery 事件;</li> <li>6. JQuery 动画;</li> <li>7. 对表格、表单应用;</li> <li>8. JQuery 插件的。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学模式: 采用项目导入、任务驱动的教学模式, 将企业真实项目融入课程实训内容, 实现“教、学、做”合一;</li> <li>2. 教学方法: 运用现代信息技术教学手段, 采用案例教学、情境教学、小组讨论等教学方法, 充分调动学生积极性, 发挥学生自主学习的能力;</li> <li>3. 考核评价: 采用过程性考核和终结性考核相结合的考核评价形式, 过程性考核包括平时作业、课堂参与、考勤, 占总成绩 50%, 终结性考核包括期末理论考试和 JQuery 操作考核, 占总成绩的 50%。</li> </ol>

#### (四) 专业拓展课程

主要有 Linux 操作系统、响应式 WEB 开发, 共 2 门课程, 8 学分。

表 8 专业拓展课程教学目标、内容与要求

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
Linux 操作系统	<p>1. 素质目标: 具有遵纪守法, 勇于奋斗的优秀品质; 具备优秀的人文素养和严谨认真的工匠精神; 具有严谨求实、创新的工作作风; 具有服务社会、服务他人的思想; 具有创新思维和市场洞察力。</p> <p>2. 知识目标: 了解什么是 linux 系统; 掌握 linux 系统的基本常用指令; 掌握 linux 高级指令以及网络配置; 掌握各类软件在 linux 上安装以及服务器部署; 掌握远程操作 linux 系统。</p> <p>3. 能力目标: 能够根据远程操作将项目部署上 linux 服务器; 能够熟练操作 linux 指令进行项目开发; 能够远程操作部署在 linux 服务器上的 mysql 数据库。</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 学习 linux 发展及版本优势;</li> <li>2. 安装 linux 系统;</li> <li>3. linux 自启动及目录结构;</li> <li>4. linux 基本指令;</li> <li>5. linux 高级指令;</li> <li>6. linux 用户和权限管理;</li> <li>7. linux 网络配置;</li> <li>8. linux 安装程序;</li> <li>9. linux 部署项目。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学模式: 以企业真实案例为载体, 任务驱动的教学模式, 开展教学;</li> <li>2. 教学方法: 采用讲授法、案例教学法、头脑风暴法、思维导图法、网络化多媒体辅助教学法等行之有效的教学方法完成课程教学任务;</li> <li>3. 考核评价: 该课程考核总分 100 分, 平时实操练习、课堂表现、考勤占总成绩 50%。期末进行相关 linux 指令操作测试, 期末考试占总成绩的 50%。</li> </ol>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
响应式Web 开发	<p>1. 素质目标: 具有正确的职业态度, 爱岗敬业, 吃苦耐劳, 较强的服务意识、责任意识和质量意识; 具有良好的程序编码规范; 具有热爱劳动, 团结协作的精神; 具备较强的责任意识和质量意识。</p> <p>2. 知识目标: 熟练掌握 web 移动端; 熟练掌握 Viewport; 熟练掌握媒体查询响应式; 掌握 flex 弹性布局、H5 本地存储、Bootstrap 框架。</p> <p>3. 能力目标: 能够开发 web 移动端页面; 能够使用媒体查询适配不同的手机屏幕; 能够综合运用 Bootstrap 三栏式布局及组件进行响应式开发。</p>	<p>1. HTML5 本地储存;</p> <p>2. HTML5 地理定位;</p> <p>3. flex 布局;</p> <p>4. 移动端viewport;</p> <p>5. 媒体查询;</p> <p>6. bootstrap 栅栏式布局;</p> <p>7. bootstrap 组件的使用;</p> <p>8. 使用 bootstrap 搭建响应式页面;</p> <p>9. 常用插件的使用。</p>	<p>1. 教学模式: 以企业真实案例为载体, 任务驱动的教学模式, 开展教学;</p> <p>2. 教学方法: 采用讲授法、案例教学法、头脑风暴法、思维导图法、网络化多媒体辅助教学法等行之有效的教学方法完成课程教学任务;</p> <p>3. 考核评价: 该课程考核总分 100 分, 平时设计练习、课堂表现、考勤占总成绩 50%。期末进行 web 移动端网页制作, 期末考试占总成绩的 50%。</p>

### (五) 选修课程

选修课程包括公共选修课和专业选修课, 公共选修课有大学生安全教育、职业素养、党史、中华优秀传统文化、普通话、公共艺术(限选)、公共艺术(任选), 专业选修课有软件技术文档写作、canvas 应用基础、数据分析基础、软件测试与质量保障、游戏创意与设计、网络信息检索等课程, 共 16 学分。

表 9 公共选修课程教学目标、内容与要求

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
大学生安全教育	<p>1. 素质目标: 具有良好的职业道德和一定的理论素养; 具有自主学习、终身学习的良好习惯; 具有良好的合作意识和较强的团队精神; 具有创新意识。</p> <p>2. 知识目标: 了解安全教育知识对今后职业生涯发展的重要性, 掌握有关安全教育方面的各种知识, 增强自我保护、自我救助的意识。</p> <p>3. 能力目标: 能够在生活和工作中心养成和运用自主学习、沟通协调、自我防范与施救等能力, 以及处置突发事件和复杂事务的能力。</p>	<p>1. 国家安全</p> <p>2. 人身财产安全</p> <p>3. 消防安全</p> <p>4. 交通出行安全</p> <p>5. 电信网络安全</p> <p>6. 学业安全</p>	<p>1. 教学模式: 采用课堂讲授、专题讲座、社会实践、主题活动、视频学习等方式进行教学, 同时应坚持课堂教学与课外讨论、交流相结合, 正面教育与学生自我教育相结合。</p> <p>2. 教学方法: 翻转课堂教学法、案例教学法、探究式、讨论式、参与式等教学法, 同时注重利用网络平台资源, 充分运用多媒体技术等手段保证教学质量。</p> <p>3. 教学评价: 过程性考核(50%) + 终结性考核(50%)</p>



课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
职业素养	<p><b>1. 素质目标：</b>具有良好的职业道德和一定的理论素养；具有自主学习、终身学习的良好习惯；具有良好的合作意识和较强的团队精神；具有创新意识。</p> <p><b>2. 知识目标：</b>了解职业素质的内容；掌握职业素质的基本内涵和相关法律法规知识；理解什么是团队、什么是责任等；掌握职业素质养成的相关方法和路径。</p> <p><b>3. 能力目标：</b>具有应对职场所需要的团队协作能力、人际交往能力、自主学习能力、心理调节能力等基本能力，能承担责任、养成良好的职业习惯。</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 认知职业</li> <li>2. 树立职业意识</li> <li>3. 塑造职业心态</li> <li>4. 规范职业行为</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学模式：理论教学环节采用线上线下混合教学模式。线上主要进行知识点学习和拓展等，线下教学采用教师授课、小组讨论等方式进行。实践教学环节通过专题讲座等形式进行。</li> <li>2. 教学方法：依据教学内容采用理论教学、案例教学、情境教学等教学方法。</li> <li>3. 考核评价：形成性评价（50%）+终结性评价（50%）。形成性评价包括考勤、发言、作业等日常学习活动；终结性评价采用开卷考试或撰写专题论文的形式进行。</li> </ol>
党史	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 素质目标：具有爱国、爱党的政治品德；具有在党的领导下为中华民族伟大复兴的中国梦而奋斗的理想信念；具有为中国特色社会主义实践而砥砺前行的自觉性与行动力。</li> <li>2. 知识目标：掌握中国共产党波澜壮阔的奋斗历史；了解中华人民共和国不懈奋斗的历史；认识新中国所取得的辉煌成就、所经历的困难挑战都是在中国共产党的领导下完成的。</li> <li>3. 能力目标：能够运用马克思主义的基本立场、观点、方法及党的路线、方针、政策和社会发展规律来分析和解决社会现实问题，增强理论思维能力与创新能力。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 中国共产党的发展历史；</li> <li>2. 新中国的奋斗历史；</li> <li>3. 改革开放的历史；</li> <li>4. 社会主义发展历史。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学模式：虚实结合、线上线下混合；</li> <li>2. 教学方法：讲授法、讨论法、案例分析法、专题教学法；</li> <li>3. 考核评价：过程性考核（50%）+终结性考核（50%）</li> </ol>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
中华优秀传统文化	<p>1. 素质目标：具有传承中华民族传统美德的意识，修身立德；具有热爱祖国、自强不息、严于律己、敢于担当、传承创新等精神；具有强烈的民族自尊心和民族自豪感，立志献身国家，为建设社会主义现代化国家而奋斗。</p> <p>2. 知识目标：掌握中华优秀传统文化核心价值观念中，讲仁爱、重民本、守诚信、崇正义、尚和合、求大同等理念；深入学习中华优秀传统文化中仁义礼智信、孝悌忠信礼义廉耻等传统美德；掌握更多中华优秀传统文化知识，深化文学底蕴。</p> <p>3. 能力目标：能够从传统文化的视野分析、解读当代社会的一些现象；能够关注社会热点、新闻时事，客观的分析判断，发表观点；能够自觉传承、传播优秀文化中的精髓，将其融入日常生活和工作。</p>	<p>1. 诸子学说：儒家学说、道家学说、法家学说、墨家学说、兵家学说；</p> <p>2. 经书典籍：《周易》、《论语》、《孟子》、《大学》等；</p> <p>3. 史学钩沉：《左传》、《战国策》、《史记》等；</p> <p>4. 美的巡礼：先民歌唱、泽畔悲歌、汉代华章等；</p> <p>5. 国学精粹：科技发明、书法艺术、戏曲艺术等。</p>	<p>1. 教学模式：理论教学环节采用线上线下教学模式。线上主要利用蓝墨云班课，进行知识拓展、头脑风暴、小测验等，线下为课堂授课、个人展示、小组活动等。实践活动通过参加院系各类活动（如演讲、朗诵等比赛）来开展。</p> <p>2. 教学方法：诵读法、情景教学法、讲授法、讨论法；</p> <p>3. 考核评价：采用形成性评价（50%）+终结性评价（50%）。形成性评价包括考勤10%、个人展示20%、小组活动20%；终结性评价采用理论或实践的任意方式进行。</p>
普通话	<p>1. 素质目标：具有积极贯彻国家语言文字工作方针政策，增强语言规范意识；具有对祖国语言学习的热情，热爱汉语言文字；具有推广汉语言文字的意识，积极推广普通话。</p> <p>2. 知识目标：掌握普通话语音基本知识；掌握声母、韵母、声调、音变、朗读技巧、说话技巧；掌握读单音节字词、读多音节词语、短文朗读、话题说话的方法。</p> <p>3. 能力目标：能够说标准、流利的普通话；能够进行声情并茂的朗诵；能够根据交际语境自由调控话语的响度，有较好的清晰度与流畅度，使口语表达准确、鲜明、生动、流畅；能够在各种交际语境中根据需要谈话或讲话，表达得体，语态自然大方。</p>	<p>1. 语音概说：“普通话”以及“普通话水平测试”的意义和背景等；</p> <p>2. 普通话声母发音训练：普通话声母的发音部位和发音方法</p> <p>3. 普通话声调发音训练：普通话声调发音方法</p> <p>4. 普通话的语流音变</p> <p>5. 朗读短文训练</p> <p>6. 命题说话训练</p>	<p>1. 教学模式：理论教学环节采用线上线下教学模式。线上主要利用蓝墨云班课，进行知识拓展、头脑风暴等，线下为课堂授课、个人展示、小组活动等。实践环节通过参加朗诵比赛、主持人比赛、演讲比赛、辩论比赛等活动来开展。</p> <p>2. 教学方法：讲授法、诵读法、案例教学法、讨论法、任务驱动法；</p> <p>3. 考核评价：形成性评价（50%）+终结性评价（50%）。形成性评价包括考勤10%、个人朗诵20%、小组活动20%；终结性评价采用实践的方式进行。</p>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
公共艺术 (限选)	<p>1. 素质目标:具有能够主动探究艺术的审美特质,启发欣赏者的智慧和想像,丰富审美体验内化、审美情感以及民族自豪感。</p> <p>2. 知识目标:了解各种艺术的基本特点、鉴赏视角和赏析艺术作品的方式。</p> <p>3. 能力目标:具备良好的鉴赏能力、大脑与形体的灵敏性、以及健康向美的心理。</p>	<p>1. 音乐鉴赏:音乐的概念、音乐的分类、音乐的特性、音乐作品欣赏。</p> <p>2. 舞蹈鉴赏:舞蹈的概念、舞蹈的种类、舞蹈的特征、舞蹈作品赏析。</p> <p>3. 影视鉴赏:影视的概念、影视作品赏析。</p> <p>4. 艺术鉴赏:绘画、建筑、书法、工艺类艺术的概念及各类艺术的作品欣赏。</p>	<p>1. 教学模式:理论教学环节采用线上线下教学模式。线上主要进行知识拓展、测验、头脑风暴与教师答疑,线下为课堂知识点梳理及小组活动等。实践环节通过参加艺术类活动(表演、各类比赛等)来开展。</p> <p>2. 教学方法:艺术课程教学内容适合采用讲授法、讨论法、案例教学法为主,情景教学法、任务驱动法为辅的教学方法。</p> <p>3. 考核评价:课程最终成绩评定=过程性考核(60%)+期末考核(40%),过程性考核包括:考勤20%、作业10%、线上互动所得经验值20%、参加艺术实践活动10%。期末考核可以采用理论或实践的任意方式进行。</p>
公共艺术 (任选)	<p>1. 素质目标:具有能够主动探究艺术的审美特质,启发欣赏者的智慧和想像,丰富审美体验内化、审美情感以及民族自豪感。</p> <p>2. 知识目标:掌握各种艺术的基本特点、鉴赏视角和赏析艺术作品的方式。</p> <p>3. 能力目标:具备对不同艺术的艺术性的感受能力、对艺术审美特性的归纳能力、创造性思维能力、审美能力等职业美学素养。</p>	<p>1. 非物质文化遗产学:非物质文化遗产的基本理论、非物质文化遗产的传承方式。</p> <p>2. 《摄影与视频编辑》:摄影的基本理论、摄影作品欣赏、视频编辑实践操作。</p> <p>3. 《合唱艺术》课:合唱基本理论、国内合唱作品赏析、合唱排练演唱实践。</p>	<p>1. 教学模式:理论教学环节采用线上线下教学模式。线上主要进行知识拓展、测验、头脑风暴与教师答疑,线下为课堂知识点梳理及小组活动等。实践环节通过参加艺术类活动(表演、各类比赛等)来开展。</p> <p>2. 教学方法:艺术课程教学内容适合采用讲授法、讨论法、案例教学法为主,情景教学法、任务驱动法为辅的教学方法。</p> <p>3. 考核评价:课程最终成绩评定=过程性考核(60%)+期末考核(40%),过程性考核包括:考勤20%、作业10%、线上互动所得经验值20%、参加艺术实践活动10%。期末考核可以采用理论或实践的任意方式进行。</p>

表 10 专业选修课程教学目标、内容与要求

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
软件技术文档写作	<p>1. 素质目标：具备爱岗敬业、信守承诺的道德素养；具有知识产权保护观念和意识；具有软件工程标准化的思想；具有软件著作权的法律意识。</p> <p>2. 知识目标：了解软件文档的意义、作用、分类；熟悉国家计算机软件文档编制规范；掌握软件生命周期各阶段的目标、任务、特点、步骤和文档格式。</p> <p>3. 能力目标：能够根据软件的生存周期，描述各阶段所需要的文档；能够在软件开发过程中，遵守相关标准；能够根据实际项目要求，写出具体项目的需求规格说明书、概要设计说明书、详细设计说明书和项目测试报告。</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 认识软件工程和 Visio</li> <li>2. 认识 UML 和 Rose</li> <li>3. 数据库项目实践指南</li> <li>4. 项目立项阶段文档典型案例分析</li> <li>5. 需求分析书典型案例分析</li> <li>6. 概要设计书典型案例分析</li> <li>7. 详细设计书典型案例分析</li> <li>8. 项目测试阶段文档典型案例分析</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学模式：以真实项目文档为载体，充分利用蓝墨云教学平台，采用线上线下混合式教学模式，课前、课中、课后三个环节组织教学。</li> <li>2. 教学方法：采用讲授法、案例法、练习法等教学方法，让学生在学中练、练中学，在练中提高软件开发文档的写作能力。</li> <li>3. 考核评价：采用过程性考核和终结性考核相结合的考核评价形式，线上过程性考核包括经验值、平时作业、课堂参与、考勤，占总成绩 50%，线下终结性考核包括期末理论考试和软件文档写作，占总成绩的 50%。</li> </ol>
canvas 应用基础	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 素质目标：具有高度责任心和良好的团队合作精神；具有科学思维方式和一定的唯物辩证法思想；具有较强的图形设计创意思维、艺术设计素质。</li> <li>2. 知识目标：掌握 canvas 绘制图表；掌握 canvas 制作图片构图；掌握 canvas 制作动画。</li> <li>3. 能力目标：能够运用 Canvas 实现图像、字体的设计；能够运用 Canvas 制作图表及图标；能够运用 Canvas 实现动态的广告效果。能够使用 Canvas 实现基于 Web 的数据传输。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. canvas 基本用法；</li> <li>2. canvas 绘制图形；</li> <li>3. 使用样式与颜色；</li> <li>4. 绘制文本；</li> <li>5. 使用图像；</li> <li>6. 变形；</li> <li>7. 合成和剪辑；</li> <li>8. 基本动画；</li> <li>9. 高级动画；</li> <li>10. 像素处理；</li> <li>11. 点击区域和无障碍访问；</li> <li>12. 优化 canvas。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学模式：通过引入企业案例，以任务的完成过程为主线，贯穿于每个知识点的讲解，课程模式上教师采用线上线下相结合的混合式教学模式开展教学。</li> <li>2. 教学方法：情境设置法、项目驱动法、行动导向法、案例分析法等实践性较强的教学方法。</li> <li>3. 考核评价：阶段性、过程性考核方式评定成绩</li> </ol>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
数据分析基础	<p>1. 素质目标: 具有对市场、社会敏锐的洞察力和观察力; 具有沟通与交流能力; 具有团队意识和妥善处理人际关系的能力; 具有理论联系实际的素质和创新能力。</p> <p>2. 知识目标: 了解和掌握市场调查的内容、程序及调查方案的设计方法; 掌握数据资料收集方法; 掌握数据信息处理和分析的方法; 掌握运用 EXCEL 进行数据处理和分析的基本方法; 3. 能力目标: 能够进行调查方案的设计; 具有搜集、处理、使用调查信息的能力; 能使用专业知识分析企业市场营销活动中存在的总题; 能应用现代计算工具软件分析数据资料。</p>	<p>1. 数据资料的类型;</p> <p>2. 数据资料的收集: 实地调查法; 方案调查法; 网络调查法;</p> <p>3. 数据资料的处理: 利用 Excel 进行数据处理; 数据处理的内容和方法</p> <p>数据资料的分析: 数据分析常用方法; 数据的展现;</p> <p>4. 数据分析报告: 任务调查报告撰写。</p>	<p>1. 教学模式: 充分利用现代化教学手段, 按照教、学、做一体的方式实施教学。</p> <p>2. 教学方法: 讲授法、案例解剖、讨论演示、实际操作。</p> <p>3. 考核评价: 阶段性、过程性考核方式评定成绩。本课程的考核方式之一可采取国家认定“1+X”证书中初级“电子商务数据分析师”以证代考</p>
软件测试与质量保障	<p>1. 素质目标: 具备一定的软件测试相关基础知识; 培养学生规范使用开发工具应能力, 树立按时、守时的设计交付观念; 认真细致, 做事严谨的工作作风; 团队协作精神。</p> <p>2. 知识目标: 掌握软件开发与测试过程、白盒测试、等价类划分设计、边界值分析设计、Google Test 测试框架的运用、Jmeter 测试框架的运用等相关知识。</p> <p>3. 能力目标: 具备网络安全与防护的基本能力。</p>	<p>1. 软件开发与测试过程;</p> <p>2. 黑盒测试;</p> <p>3. 白盒测试;</p> <p>4. 静态测试;</p> <p>5. 动态测试;</p> <p>6. 等价类划分设计;</p> <p>7. 边界值分析设计;</p> <p>8. Google Test 测试框架;</p> <p>9. Google Test 事件机制: 全局事件、TestSuite 事件、TestCase 事件;</p> <p>10. 性能测试基本概念;</p> <p>11. Jmeter 测试框架。</p>	<p>1. 教学模式: 采用理实一体化教学模式, 教学中要尽量做到示范教学, 教学案例尽可能采取企业实际案例, 丰富课堂教学与实践。</p> <p>2. 教学方法: 采用讲授法、直观演示法、练习法、任务驱动法等完成理实一体化教学, 让学生在学中练、练中学, 从而提高学生分析问题、解决问题的能力。</p> <p>3. 考核评价: 该课程考核总分 100 分。平时作业、课堂活跃度、考勤占总成绩 50%; 末期进行课程综合考试, 占总成绩 50%。</p>

课程名称	课程目标	主要内容	教学要求
游戏创意与设计	<p>1. 素质目标：具有胜任设计工作的良好的业务和身心素质；具备良好的心理素质和人际沟通修养；具有自学与获取信息的优秀素养；具有安全意识与信息素养。</p> <p>2. 知识目标：掌握认识游戏的发展和分类简介；掌握游戏分级规范；掌握游戏设计和开发过程；掌握游戏创作方向和游戏的创意源、特点及应用。</p> <p>3. 能力目标：能够撰写游戏开发文档；能够设置环境、设计角色、关卡和游戏情境。</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 认识游戏；</li> <li>2. 游戏平台简介；</li> <li>3. 游戏产业的生物链；</li> <li>4. 游戏的分级规范；</li> <li>5. 游戏的核心内容；</li> <li>6. 游戏策划书；</li> <li>7. 游戏环境与背景设置；</li> <li>8. 游戏角色设计；</li> <li>9. 游戏剧情与背景故事创作；</li> <li>10. 游戏互动设计；</li> <li>11. 游戏的调整与平衡；</li> <li>12. 游戏关卡设计；</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学模式：充分体现“教中学、学中做、做中悟、悟中行”，切实的做到“任务驱动，项目主体，教、学、做”的理实一体化课程设计。</li> <li>2. 教学方法：应用操作法、案例法、视频法、任务驱动法等现代教学方法；充分利用移动互联网通信设备、多媒体、网络等信息化手段实施教学。</li> <li>3. 考核评价：课程考核总分100分，平时作业、课堂活跃度、考勤占总成绩50%，期末进行构成设计综合考试。期末考试占总成绩的50%。</li> </ol>
网络信息检索	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 素质目标：具备一定的网络信息检索基础知识；独立分析问题、思考问题的习惯；认真细致，做事严谨的工作作风；团队协作精神。</li> <li>2. 知识目标：掌握软件开发与测试过程、白盒测试、等价类划分设计、边界值分析设计、Google Test 测试框架的运用、Jmeter 测试框架的运用等相关知识。</li> <li>3. 能力目标：具备网络安全与防护的基本能力。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 网络信息检索基本概念；</li> <li>2. 信息检索模型和算法：检索模型、文本处理、索引、相关反馈、查询扩展；</li> <li>3. 信息检索的评价；</li> <li>4. 网络信息获取；</li> <li>5. 搜索引擎；</li> <li>6. 网络信息检索的应用。</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教学模式：采用理实一体化教学模式，教学中要尽量做到示范教学，教学案例尽可能采取企业实际案例，丰富课堂教学与实践。</li> <li>2. 教学方法：采用讲授法、直观演示法、练习法、任务驱动法等完成理实一体化教学，提高学生分析问题、解决问题的能力。</li> <li>3. 考核评价：该课程考核总分100分。平时作业、课堂活跃度、考勤占总成绩50%；末期进行课程综合考试，占总成绩50%。</li> </ol>

## (六) 实践性教学环节

### 1. 程序设计综合实训

(1) 目标与内容：使用 PHP 编程语言制作一个小型的动态网页。要求学生使用 PHP 程序设计面向对象的编程思想进行 PHP 程序开发，结合 MySQL 数据库，运用 Sql 语句配合多表查询方式及关系模式等知识，将数据从数据库中引入到 PHP 服务器中，将 PHP 中的封装、继承、多态等特性应用到实际开发中，提升实际的 PHP 开发能力。

(2) 要求与管理：在教师的指导下，完成一个小型 PHP 服务器的开发。运用 PHP、MySQL 等技术进行数据库与后台系统交互，实现 PHP 开发环境搭建、PHP 运行环境搭建、运动 PHP 动态网站程序。最后通过答辩环节，并提交综合项目实训报告。

(3) 考核评价：过程性考核由课堂考勤、课堂参与、实训报告等组成，占总成绩的 60%。综合项目成果考核由技能考核、项目成果演示答辩组成，占总成绩的 40%。

### 2. UI 项目设计综合实训

(1) 目标与内容：为贯彻落实国家对职业教育的规定和要求，使学生具备软件技术网站 UI 界面设计实战项目的专业技能，配合 PhotoShop 图形图像处理、CorelDraw 排版与制作、AI 图形设计、UI 设计基础、等设计课程，开设的 UI 设计类实训。

(2) 要求与管理：在教师的指导下，以完整实施一个网站 UI 商业设计项目为载体，确定项目需求，设计项目方案。在 Photoshop、CorelDraw、Illustrator 等软件上进行相关设计，实现教育类网站着陆页 UI 设计、招聘类网站专题页 UI 设计、游戏类网站改版 UI 设计、企业网站信息管理后台 UI 设计、和平台类商城 UI 设计等项目制作。最后通过答辩环节，并提交综合项目实训报告。

(3) 考核评价：过程性考核由课堂考勤、课堂参与、实训报告等组成，占总成绩的 60%。综合项目成果考核由技能考核、项目成果演示答辩组成，占总成绩的 40%。

### 3. Web 网站开发(前端)综合实训

(1) 目标与内容：培养学生综合运用已学网页设计与开发的专业

技能，将 HTML5+CSS3、JavaScript、JQuery、Vue.js、React.js、微信小程序等 Web 前端开发技术结合起来，独立构思并设计出内容完整图文并茂的小型企业网站。

(2) 要求与管理：在教师的指导下，学生确定网站的主题；对网站进行需求分析，确定网站结构与布局；根据网站的主题，确定网页的风格及设计网站效果图；进行网站素材的收集与处理，完成网站首页、详情页的制作、登录页面的制作、注册页面的制作。最后通过答辩环节，并提交综合项目实训报告。

(3) 考核评价：过程性考核由课堂考勤、课堂参与、实训报告等组成，占总成绩的 60%。综合项目成果考核由技能考核、项目成果演示答辩组成，占总成绩的 40%。

#### 4. 认识实习

(1) 目标与内容：认识实习是通过到企业参观学习、听取企业的相关介绍，促使学生对软件技术专业的基本概念有了初步的认识，为专业课学习打下基础。通过了解企业的经营运作，从中知道现今企业急需的人才及对软件技术专业学生的基本要求，把企业的需求跟本专业的学习联系起来，做到理论联系实际。

(2) 要求与管理：学生必须听从指导教师（企业师傅）的统一安排，严格遵守企业的规章制度；参观过程中必须作好实习笔记，实习结束提交实习报告，由指导教师和企业师傅共同给予评定。

(3) 考核评价：过程性考核由出勤、实习表现、实习日志组成，占总成绩的 80%。终结性考核由实习总结报告、校内指导教师评价、企业师傅指导评价组成，占总成绩的 20%。

#### 5. 跟岗实习

(1) 目标与内容：能够在企业师傅的专业指导下，通过参与实际项目开发，了解整个项目开发流程，掌握项目开发必备技术，树立团队协作意识，逐步达到独立完成工作岗位任务的能力。

(2) 要求与管理：每位指导教师指导学生数不超过 20 人，学生实习企业指派企业师傅全程指导。学生必须在企业师傅的指导下全程



参与一个完整项目的开发过程；平时必须遵守组织纪律和各项规章制度，注意安全，按时上下班；尊敬教师（师傅），团结同学，积极学习，主动向教师（师傅）请教。按时完成实习日志，实习结束提交跟岗实习报告，由指导教师和企业师傅共同给予评定。

（3）考核评价：考核评价：过程性考核由出勤、实习表现、实习日志组成，占总成绩的 80%。终结性考核由实习总结报告、校内指导教师评价、企业师傅指导评价组成，占总成绩的 20%。

## 6. 顶岗实习

（1）目标与内容：通过了解企业运营管理各流程及顶岗实习的实操训练，使学生了解社会、接触实际、巩固专业理论知识、提高实际操作技能，达到教育与实践相结合的目的；培养学生交流、沟通能力和团队协作精神，实现学生由学校向社会的转变。

（2）要求与管理：进入企事业单位（实习基地或合作单位），根据学生偏好分成小组，如软件开发项目策划组、网站开发组、网站美工设计组等，并在指导老师的指导下进行软件管理或动态网站的制作、维护。

对每一位学生均由专软件技术专业教研室指派讲师（工程师）及以上有经验的实习指导教师，每位指导教师指导学生数不超过 15 人。学生所在企业指派师傅全程指导，企业指导教师具体负责学生的顶岗实习期间的各项工作。学生要求至少掌握软件开发、网站建设和管理、图形图像处理、平面设计等其中一个方向综合职业技能，平时必须遵守组织纪律和各项规章制度，按时完成实习日志，实习结束提交顶岗实习报告，由指导教师和企业师傅共同给予评定。

（3）考核评价：过程性考核由出勤、实习表现、实习日志、校内指导教师评价、企业师傅指导评价组成，占总成绩的 80%。终结性考核由顶岗实习项目设计作品、顶岗实习总结报告、项目作品答辩组成，占总成绩的 20%。

## 7. 毕业设计

（1）目标与内容：了解学生对专业知识的掌握程度；检验学生运

用理论结合实际处理问题的能力；培养学生综合运用所学知识，结合实际独立完成项目开发的能力以及撰写文档的能力。

(2) 要求与管理：每一位学生均由专业教研室指派讲师(工程师)及以上有经验的校内指导教师和企业指导师傅，每位指导教师指导学生数不超过 15 人。原则上做到“一人一题”，选题避免雷同。对于综合性较强、工作量大的设计项目可分解为若干子项目，学生分工合作，任务到人，确保每个学生通过努力能取得相应成果，并在各自的设计任务书、设计方案和设计成果等方面体现差异。

(3) 考核评价：过程性考核由出勤、平时表现、校内指导教师评价、企业师傅指导评价组成，占总成绩的 60%。终结性考核由毕业设计项目设计作品、毕业设计成果设计报告、毕业设计答辩组成，占总成绩的 40%。

## 8. 劳动实践

(1) 目标与内容：学生通过亲身参与劳动实践活动获得直接劳动体验，促使学生主动认识并理解劳动世界，逐步树立正确的劳动价值观，养成良好劳动习惯和热爱劳动人民的思想情感。注重生活中的技能学习，学会生活自理。逐步形成自立、自强的主体意识和各级的生活态度。结合专业相关知识，逐步培养学生的职业意识、职业兴趣、社会责任感以及创业精神。内容主要包括日常生活劳动实践、生产劳动实践和服务性劳动实践三个方面，日常生活劳动实践要让学生立足个人生活事务处理，培养良好生活习惯和卫生习惯，强化自立自强意识；生产劳动实践要让学生体验石化企业等行业生产创造物质财富的过程，增强产品质量意识，体会平凡劳动中的伟大；服务性劳动实践要注重让学生利用所学知识技能，服务他人和社会，强化社会责任感。

(2) 要求与管理：劳动实践分校内与校外，实践期间，学生应积极参加，实践上岗期间不得迟到、早退、串岗和脱岗，严禁私自换岗。请假需经指导教师批准，否则以旷课论处；自觉服从指导教师管理，严格遵守岗位要求，注意劳动安全；实践结束后写好当次实践小结。

(3) 考核评价：重点结合专业特点，提高职业劳动技能水平，组

织学生开展日常生活劳动，定期开展校内外公益服务性劳动，参与真实的企业生产劳动和服务性劳动等方式开展劳动实践活动，将劳动实践纳入学生综合素质评价体系，将过程性评价和结果性评价结合起来。考核采取过程性考核。

## 9. 社会实践

(1) 目标与内容：了解社会实践形式和内容；掌握社会调查方法和手段；能按社会调查标准及考核办法，熟练完成社会调查工作任务；能制定社会调查方案，撰写社会调查报告；通过社会实践不断积累经验，积累知识，熟悉人文环境。

(2) 要求与管理：实践地点必须具备一定的的人文资源和实践价值，有个人或单位能够给与一定的协助，能够完成社会实践内容（介绍实践当地情况，根据方案需要提前代为联系实践具体场所、当地住宿或提供相关联络信息），具备基本生活条件、交通食宿等较为便利。学生能在保证自身安全的前提下按时按质完成社会实践任务。社会实践结束后能较好的撰写社会实践报告，在多人共同完成同一实践项目的情况下，要有各自的体会和收获，接受指导教师的考核，并虚心接受意见和建议。

(3) 考核评价：过程性考核由出勤、过程表现组成，占总成绩的80%。终结性考核由社会实践报告、指导教师评价组成，占总成绩的20%。

### (七) 课程思政要求

全面推进课程思政建设，发挥好专业课程的育人作用。专业课程教学过程以专业知识和技能为载体，加强思想政治教育，充分发挥课堂主渠道功能，努力发掘课程中立德树人的要素，与思想政治理论课同向同行，形成协同效应。本专业课程思政具体要求如下。

#### 1. 课程教学与爱国主义教育相结合

通过选择优秀典型的行业企业案例、视频题材等重要思政教育内容，激发爱国热情，培养家国情怀。在专业教师引导之下，通过我国软件技术行业发展成就和实力的展示，开展爱国主义教育、中国梦教

育，增强学生的国家认同感与民族自豪感。

### 2. 课程教学与团队合作精神相结合

专业核心课程实训教学过程中，以企业真实项目为载体，以工作情境为教学单元，引导学生将企业本职工作经历融入学习过程，调动学习积极性，重点强调项目成员团队合作的原动力和凝聚力，树立正确的集体观，培养团队合作精神。

### 3. 课程教学与职业素养培养相结合

通过实践教学环节和企业经历，结合企业生产实际和行业人才素养需求，引入企业对优秀员工必备素质和基本规范的要求，引导学生自觉实践相关行业的职业精神和职业规范，增强职业责任感，培养学生良好的职业品德、职业纪律及职业责任心，教育学生爱岗敬业、讲究诚信、精益求精，在潜移默化中提高了学生未来岗位的适应能力。

### 4. 课程教学与育人元素相结合

软件技术专业课程均为技能课，具有很强的实用性和综合性，教学方法基于项目导向，任务驱动为主，在任务选取的要素上，侧重于搜集包含思政元素的素材来设计教学案例，将思政元素与知识点、素材深度融合；案例内容选取以提升人文素养，弘扬中华优秀传统文化为导向；根据教学目标，在教学过程中融入社会主义核心价值观之法治、创新精神、工匠精神、珍惜时间、知行合一、学以致用、大局意识、集体意识等。

### 5. 课程考核与思政相结合

将思政考核融入到课程最终成绩考核中。在平时考核中主要表现在学生实施任务过程中学生参与专业课思政教育的参与度，学习的主动性以及情感、态度、价值观和能力等；在作品考核中主要表现在上交作品的技能表现；期末考核指学生对整个课程体系的专业知识掌握情况及学生整个学期以来的德育提升。

## 七、教学进程总体安排

表 5 本专业教学进程总体安排表  
湖南石油化工职业技术学院教学进程总体安排表

专业名称及代码：软件技术（510203） 入学要求：高中毕业生或具有同等学力者 修业年限：三年 版本号：2021-3.8-1

课程类别	课程序号	课程编码	课程名称	课程类别	学时分配			课程学分	考核		按学期开设学时分配						备注
					总学时数	理论学时	实践学时		考试	考查	一学年		二学年		三学年		
											一	二	三	四	五	六	
											20周	20周	20周	20周	20周	20周	
公共基础课程	1	51000100	毛泽东思想与中国特色社会主义理论体系概论	A	72	66	6	4				36	36				
	2	51000200	思想道德修养与法治	A	54	50	4	3		√	24	30					
	3	51000300	形势与政策	A	40	36	4	1		√	8	8	8	8	8		
	4	51000400	大学体育	C	108	12	96	6		√	36	36	36				
	5	51000500	军事理论及军事技能	C	148	36	112	4		√	148						
	6	51000600	心理健康教育	A	32	32	0	2		√	10	16	6				
	7	51000700	大学生职业发展与就业指导	B	32	20	12	2		√	16		16				
	8	51000800	创新创业	B	32	20	12	2		√		32					
	9	51000900	大学语文	A	36	36	0	2		√		36					
	10	51001000	应用数学	A	48	48	0	3	√			48					
	11	51001100	大学英语	A	136	70	66	8	√		64	72					
	12	51001200	信息技术	B	48	24	24	3		√	48						
	13	51001300	劳动专题教育	A	16	16		1		√	8	8					
公共基础课程合计					802	466	336	41									

专业基础课	14	31080110	PhotoShop 图形图像处理	B	48	22	26	3	√		48					
	15	31080210	网页设计与制作 (H5/CSS3)	B	64	30	34	4	√		64					
	16	31080310	Javascript 基础	B	72	30	42	4	√			72				
	17	31080410	PHP 程序应用基础	B	72	30	42	4	√			72				
	18	31080510	App 界面设计	B	64	20	44	4	√				64			
	19	31080610	MySQL 数据库技术	B	64	22	42	4	√				64			
专业基础课程合计					384	154	230	23								
专业核心课程	20	31080720	CorelDraw 排版与制作	B	64	32	32	4	√			64				
	21	31080820	AI 图形设计	B	52	24	28	3	√				52			
	22	31080920	JQuery 前端交互	B	52	22	30	3	√				52			
	23	31081020	Web 前端企业级框架应用	B	72	30	42	4	√					72		
	24	31081120	PHP 程序 Web 开发实战	B	64	30	34	4	√					64		
	25	31081220	微信小程序开发实战	B	52	22	30	3	√					52		
专业核心课程合计					356	160	196	21								
专业拓展课程	26	31081330	Linux 操作系统	B	48	20	28	3	√						48	
	27	31081430	响应式 WEB 开发	B	48	20	28	3	√				48			
	专业拓展课程合计					96	40	56	6							
综合实践课程	28	31081540	程序设计综合实训	C	24		24	1	√						24	
	29	31081640	Web 网站开发(前端)综合实训	C	40		40	2	√						40	
	30	31081740	UI 项目设计综合实训	C	40		40	2	√						40	
	31	51009440	劳动实践	C	72		72	3		√	24		24		24	
	32	51009540	社会实践	C	48		48	2		√		24		24		
	33	51009640	认识实习	C	24		24	1		√		24				
	34	51009740	跟岗实习	C	48		48	2		√					48	
	35	51009840	毕业设计	C	96		96	4		√					96	
	36	51009940	顶岗实习	C	576		576	24		√						576
综合实践课程合计					968		968	41								

选修课程	37	51001550	职业素养（限选）	A	20	20		1	√	10	10					
	38	51001650	大学生安全教育（限选）	A	10	10		1	√	10						
	39	51001750	党史（限选）	A	10	10		1	√	10						
	40	51001850	中华优秀传统文化（限选）	A	10	10		1	√	10						
	41	51001950	公共艺术1（限选）	A	32	32		2	√	32						
	42	51002060	公共艺术2（任选）	A	24	24		1	√				24			四选一
	43	51002160	普通话（任选）	A					√							
	44	51002360	节能减排（任选）	A					√							
	45	51002460	绿色环保（任选）	A					√							
	47	51002560	金融知识（任选）	A	24	24		1	√				24			四选一
	48	51002660	社会责任（任选）	A					√							
	49	51002760	海洋科技（任选）	A					√							
	50	51002860	管理（任选）	A					√							
	51	31910260	软件技术文档写作（任选）	B	80	40	40	4	√			80				三选二
	52	31910360	网页特效设计（任选）	B					√							
	53	31910460	产品服务与推广（任选）	B					√							
54	31910560	微信公众平台开发（任选）	B	80	40	40	4	√			80				三选二	
55	31910660	游戏创意与设计（任选）	B					√								
56	31910760	网络安全技术（任选）	B					√								
选修课程合计					290	210	80	16								
总体安排	总学时数				2896	1030	1866			570	552	422	400	376	576	
	课程门数				56											
	考试门数				20											
	考查门数				36											
	专业总学分							148								

注：课程类型：A类：理论课、B类：理实一体课、C类：实践课

执笔人：夏维

校对：胥胜林

审核人：刘顺清

编制时间：2021年6月

表 6 教学总学时分配表

序号	课程类型	课程门数	学时			备注
			理论学时	实践学时	学时合计	
1	公共基础课程	13	466	336	802	
2	专业基础课程	6	154	230	384	
3	专业核心课程	6	160	196	356	
4	专业拓展课程	2	40	56	96	
5	实践环节课程	9	0	960	968	
6	选修课程	11	210	80	290	
总计		47	1030	1866	2896	
公共基础课程学时占总学时比例%			27.6%			
选修课教学时数占总学时的比例%			10.1%			
实践教学学时占总学时比例%			64.4%			

## (一) 师资队伍

### 1. 队伍结构

学生数与本专业专任教师数比例要求 19:1，双师素质教师占专业教师比例要求 75%，专任教师队伍考虑职称、年龄，形成合理的梯队结构。

表 13 专业教学团队结构

本专业学生数与专任教师数比例			19:1	
双师素质教师占专业教师比			75%	
专业兼职教师占专业专任教师比			50%	
年龄比例	<30 岁 (%)	30-40 岁 (%)	40-50 岁 (%)	50-60 岁 (%)
	20	45	25	10
学历学位比例	本科 (%)	硕士 (%)	博士 (%)	博士以上 (%)
	20	65	10	5
职称比例	助教 (初级) 及以下 (%)	讲师 (中级) (%)	副教授 (副高) (%)	教授 (正高) (%)
	25	50	15	10

### 2. 专任教师

具有高校教师资格和本专业领域有关证书；具有 CorelDraw 排版与制作、Javascript 基础、AI 图形设计、PHP 程序设计高级、Web 应用开发技术、Html5 应用开发、JQuery 前端交互、Web 前端企业级框架应用 MySQL 数据库技术等专任专业核心课教师 5 名；有理想信念、有道德情操、有扎实学识、有仁爱之心；具有计算机科学与技术、软



件技术、软件工程、艺术与科技设计等相关专业本科及以上学历等相关专业本科及以上学历；具有扎实的本专业相关理论功底和实践能力；具有较强的信息化教学能力，能够开展课程教学改革和科学研究；每5年累计不少于6个月的企业实践经历。

### 3.专业带头人

本专业实施“双带头人”制。校内专业带头人具有副高职称，爱岗敬业、师德高尚，能够较好地把握国内外信息技术行业、专业发展，能广泛联系行业企业，了解行业企业对本专业人才的需求实际，紧密跟踪行业新模式、新渠道、新平台、新产品、新标准等，教学设计、专业研究能力强，组织开展教科研工作能力强，在本区域本领域具有一定的专业影响。

校外专业带头人应具有副高及以上专业技术职务，具有10年以上信息技术类企业工作经历，在行业有一定影响力的专业技术骨干或管理人员；具有较强的技术创新、技术服务能力和过硬的实践技能；热心职业教育事业，具有一定的教育教学及教科研能力。

### 4.兼职教师

主要从相关行业企业聘任，具备良好的思想政治素质、职业道德和工匠精神，具备扎实的专业知识和丰富的实际工作经验，具有一定职业教育教学能力，具有中级及以上相关专业职称，能承担专业课程教学、实习实训指导和学生职业发展规划指导等教学任务。

## （二）教学设施

主要包括能够满足正常的课程教学、实习实训所需的专业教室、实训室和实训基地。

### 1.专业教室基本条件

一般配备交互智能教育平板、黑（白）板、多媒体计算机、投影设备、音响设备，互联网接入或WiFi环境，并具有网络安全防护措施。

安装应急照明装置并保持良好状态，符合紧急疏散要求、标志明显、保持逃生通道畅通无阻。

表 14 教学场地、设施配置及功能

序号	教学场地	设施配置	功能
1	计算机机房	希沃交互智能教育平板 希沃集中控制管理平台 电脑、投影仪、桌椅	专业课程实训
2	软件技术综合实训室	希沃交互智能教育平板 希沃集中控制管理平台 电脑、投影仪、桌椅	项目实战实训

## 2.校内实训基本要求

### (1) 界面设计实训室

希沃交互智能教育平板、希沃集中控制管理平台、服务器（安装 PS、Visual Studio Code 开发环境）、投影设备、白板、计算机，可运行 Chrome 浏览器的测试终端，WiFi 环境等。支持 AI 图形设计、App 界面设计、CorelDraw 排版与制作、PhotoShop 图形图像处理项目实践等课程的教学与实训。

### (2) 软件技术综合实训室

希沃交互智能教育平板、希沃集中控制管理平台、服务器、投影设备、白板、计算机、打印机、WiFi 环境，提供云计算环境接入。安装有企业市场调研模拟软件、软件开发、网站程序开发等模拟软件；设备数量保证参与实训的学生每 1 人/台套；

主要设施设备及数量见下表。

表 15 实习实训基地（室）配置与要求

序号	实验实训 基地（室）名称	功能 (实训实习项目)	面积、设备及台套数要求
1	软件技术 创新创业实训室	支持海报设计, 网站设计, 平面 广告设计、图标设计等专业课程 实训。	希沃交互智能教育平板、希沃集中控制 管理平台、服务器、图形工作站 1 台, 投影设备、功放 1 套、小型静物摄影 台 2 台。支持网站设计、UI 设计等课 程的实训软件, 计算机每人 1 台, WiFi 全覆盖等。
2	软件应用 实训室	数据库应用、程序设计、网页制作、 平面图像处理等项目	希沃交互智能教育平板、希沃集中控制 管理平台、服务器、投影设备、白板笔、 图形工作站 1 台、平板扫描仪 1 台、 功放、音响、话筒 1 套。支持网页设 计与制作、程序设计基础开发、图形图 像处理、CorelDraw、CAD 图形图像设 计软件设计等。计算机每人 1 台, WiFi 全覆盖等。
3	Web 应用开发实训室	Web 网站建设开发、web 框架应用、 程序设计基础等课程实训。	希沃交互智能教育平板、希沃集中控制 管理平台、服务器、投影设备、1 台白 板笔、网站开发（前/后）端等课程 的实训软件, 支持移动 Web 前端开发、后 台设计等课程。计算机每人 1 台, WiFi 全覆盖等。
4	软件开发实训室	支持移动 Web 应用开发、Php 程序设 计基础、微信小程序开发、程序设计 综合实训 Web 网站开发(前端)综合 实训平面设计综合实训	面积 120 平方米, 设备有: 希沃交互智能 教育平板、希沃集中控制管理平台、服 务器、投影设备、白板笔、支持移动 Web 应 用开发、软件开发程序基础课程、软件开 发等课程的实训软件、计算机每人 1 台, WiFi 全覆盖等。

### 3.校外实训基地基本要求

具有稳定的校外实训基地。能够提供开展软件开发实训、界面设计实训、Web 前端开发、动态网站开发实训等实训活动，实训设施齐备，实训岗位、实训指导教师确定，实训管理及实施规章制度齐全。

表 16 校外实训基地配置与要求

序号	实训基地名称	功能(实训项目)	一次性接纳实训学生人数
1	湖南卓研信息技术有限公司	Web 前端网站开发 网站页面设计 UI 设计 PHP 程序开发 前端交互工程	100 人
2	长沙纳联网络科技有限公司	小程序设计与制作 Mysql 数据库搭建 软件开发	60 人

3	湖南蓝色风暴科技有限公司	UI 界面设计 Web 前端开发 jQuery 网站建设	60 人
4	湖南新云网科技有限公司	UI 设计交互 产品 Web 前端的研发和交互 结合 PHP、Mysql 数据库构建 动态网站 移动端产品开发与设计	100 人

#### 4. 学生实习基地基本要求

具有稳定的校外实习基地。能提供网站设计、网站美工、移动端 UI 设计、软件开发、广告设计等相关实习岗位，能涵盖当前软件技术专业发展的主流技术（主流业务），可接纳一定规模的学生实习；能够配备相应指导教师对学生实习进行指导和管理；有保证实习生日常工作、学习、生活的规章制度，有安全、保险保障。

#### 5. 支持信息化教学方面的基本要求

本专业利用智慧职教数字化教学资源库、学校图书馆文献资料、常见问题解答等形式多样的信息化条件。引导鼓励教师开发并利用智慧职教信息化教学资源、蓝墨云在线教学平台，创新教学方法、提升教学效果。

### （三）教学资源

主要包括能够满足学生专业学习、教师专业教学研究和教学实施需要的教材、图书及数字资源等。

#### 1. 教材选用基本要求

全面推动习近平新时代中国特色社会主义思想进课程，按规定统一使用马克思主义理论研究和建设工程思政课、专业课教材。本专业教材优先选用省部级优秀教科书和重点教科书，教材中要包含大量的理论知识，还应该结合实际，有大量的生动案例，数字化资源，从而使老师在教学的环节中可以合理地安排理论和实践教学实践，采取

线上、线下混合式教学，提高学生实际的应用能力，确保学生在课程完成后，可以深入社会实践中。由于教材限制及专业需要，也可选用经过严格审批后的自编教材。

## 2. 图书文献配备基本要求

学校图书馆（专业图书>600册）应有网站设计、软件开发、软件测试技术、产品服务与推广等图书，应订阅《国家职业资格标准》、《软件开发相关标准》、《软件工程开发方法》、《计算机软件文档编制规范》等多种相关的专业报纸、杂志和学术期刊比如：《电子技术与软件工程》、《软件工程师杂志》、《计算机应用软件》。图书文献配备能满足人才培养、专业建设、教科研等工作的需要，方便师生查询、借阅。专业类图书文献主要包括：计算机类专业理论、工艺、设备、技术、方法以及实操类图书和文献。

## 3. 数字资源配备基本要求

建设、配备与软件技术专业有关的音视频素材、教学课件、数字化教学案例库、虚拟仿真软件、数字教材等专业教学资源库，种类丰富、形式多样、使用便捷、动态更新、满足教学。本专业开发的在线课程有：**PhotoShop** 图形图像处理、**PHP** 程序应用基础、**MySQL** 数据库技术、网页设计与制作、**Javascript** 基础、**App** 界面设计、**CorelDraw** 排版与制作、**Web** 前端企业级框架应用、**AI** 图形设计、**PHP** 程序 **Web** 应用实战、微信小程序设计项目实战、**JQuery** 前端交互等 10 多门。所有专业课程均配套课程标准、教学课件、微视频、案例库、资源库实训指导书、学习指南等相关教学资源。软件技术相关课程有专业所有实训课程的操作软件和教学视频；综合实践课程有综合项目资源库和项目评价标准。

### （四）教学方法

提出实施教学应该采取的方法要求与建议，指导教师依据专业培养目标、课程教学要求、学生学情调研与教学资源建设情况，采用项

因材施教、按需施教，鼓励创新教学方法和策略，采用理实一体化教学、案例教学、项目教学等方法，以达成培养学生熟练掌握软件开发、Web 前端开发、动态网站开发、平面设计等技术技能的教学目标。鼓励信息化技术在教育教学中的应用，创新应用翻转课堂、工学结合、线上线下教学相结合教学方法，坚持学中做、做中学。

教师根据每门课程的育人功能，把社会主义核心价值观的要求、实现民族复兴的理想和责任以及德育美育融入各类课程教学之中。教师在课堂教学中除讲授专业知识外，还可跟学生进行遵守宪法法律、维护党和国家大政方针，践行社会主义核心价值观等方面的教育，弘扬主旋律，传播正能量。如在实训过程紧抓目标、持之以恒、严守规范和标准，养成信念坚定、不怕吃苦、团结协作、诚信守时、爱岗敬业的好习惯，将思想政治教育贯穿到实训育人全过程。

#### （五）学习评价

针对高职学生理论弱、动手能力强的特点，弱化理论考试，强化实训、实践环节考核，把项目完成情况、工作态度、团队协作精神、沟通能力等职业素养纳入评价标准。实行理论与实践环节相结合、过程与结果相结合、学校与社会共同参与的教育教学评价体系。

##### 1.公共素质课程评价

分为线上教学和线下教学两类。

线上教学以课程学习完成度和在线考试两方面组成，其中学习完成度占 20%，在线考试占 80%。

线下课程包括过程性考核和终结性考核。过程性考核由课堂考勤，课堂表现，平时作业等组成，占总成绩的 60%。终结性考核由理论考试、技能考核等组成，占总成绩的 40%，无技能考核的课程则计算理论考试成绩。

##### 2.专业技能课程评价

过程性考核由课堂考勤，课堂表现，平时作业等组成，占总成绩

的 50%。终结性考核由理论考试、技能考核、项目演示答辩等组成，占总成绩的 50%。

### 3.综合项目实训评价

过程性考核由课堂考勤、课堂参与、实训报告等组成，占总成绩的 60%。综合项目成果考核由技能考核、项目成果演示答辩组成，占总成绩的 40%。

### 4.专业实习评价

过程性考核由出勤、实习日志、校内指导教师评价、企业师傅指导评价组成，占总成绩的 80%。终结性考核由实习项目设计作品、实习总结报告、项目作品答辩组成，占总成绩的 20%。

## （六）质量管理

1.建立健全学院质量监督运行机制。院内以教务处、学院教学督导室为主，各二级学院教学质量管理教研室为辅助，院外由行(企)业专家、职业技能中心专家、麦可斯第三方评价机构、学生家长等组成教学质量评价监控系统。充分发挥教学管理部门在整个教学系统中的职能作用，建立协调的工作关系，有力地促进教学各项工作的开展。

2.完善教学管理机制。加强日常教学组织运行与管理，定期开展课程建设水平和教学质量诊断与改进，建立健全巡课、听课、评教、评学等制度，建立与企业联动的实践教学环节督导制度，严明教学纪律，强化教学组织功能，定期开展公开课、示范课等教研活动。针对本专业所有教师，包括企业兼职教师：院校二级督导每学期开展评课 1 次；二级学院领导每周开展巡课 2 次以上；教研室主任和专业负责人每学期听课 16 节；教师相互听课 12 节。每学期，教研室主任组织开展教研活动 8 次以上。所有学生期末在网上对所有任课教师开展评教活动。

3.建立毕业生跟踪反馈机制及社会评价机制，并对生源情况、在校学业水平、毕业生就业情况等进行分析，定期评价人才培养质量

和培养目标达成情况。

4.专业教研组织充分利用评价分析结果有效改进专业教学，持续提高人才培养质量。

## 九、毕业要求

本专业主要毕业要求：

- (1)在规定修业年限内，所修课程考核合格，同时修满 148 学分；
- (2)学生综合素质测评合格；
- (3)学生身体素质测评合格；
- (4)学生专业综合技能考核合格；
- (5)学生劳动教育考核合格；
- (6)参加社会实践活动考核合格；
- (7)参加半年以上顶岗实习并考核合格；
- (8)完成毕业设计并答辩合格；
- (9)鼓励学生获得“1+X”职业技能等级证。

## 十、附录

附件：教学进程安排表、人才培养方案审核表、教学进度变更审批表等。