虚拟引擎开发实训室建设材料

一、 实训室建设目的

1. 根据虚拟现实应用技术专业定位需求，满足学生学习需求。
2. 实训室建设环境以虚拟现实产品制作、虚拟现实引擎交互开发公司需求为参照，设备器材，教学环境提前适应企业工作环境，让学生在学习中就能体验到企业办公环境。
3. 培养学生从理论学习到实践学习，巩固专业知识，提高专业技术能力。

二、虚拟引擎开发实训室设备材料

1、虚拟引擎开发实训室配备一台投影仪、一台教师用机、学生机 50 台，电脑配套鼠标键盘，并且学生可以通过投影仪观看学习效果图，进行理论学习和实训练习。

2、场景搭建和动作特效等实训室的基础设备，包括 LED 顶灯 8 套、地面墙面防滑砖、窗帘 6 套、椅子，墙漆上色，投影仪，电脑，教师机。

学生用机、教师用机软硬件配置详情表

提供硬件（最低配置）	♦CPU：i54460+CPU 风扇 主板：科越 H81M 全固态主板 内存：辛士达 8G1600 固态：士必得 128G 显示器：米格 23.8 寸无边框 IPS

		机电:赢派机电套装 双 U 鼠键 网吧桌面开关 8600 元/台
合计		210400 元
提供软件	操作系统	♦Windows 7(64 位）及以上操作系统
	机房控制软件	♦红蜘蛛多媒体网络教室 V6.2（教师版）（或同性能机房广播软件）
	计算机基础相关工具	♦Office ♦Google Chrome 浏览器 ♦火狐浏览器 ♦Win rar 压缩软件 ♦有道词典
	工具软件	♦Adobe Illustrator CC ♦CorelDRAW 2017 ♦PhotoShopCC 图形图像处理软件 ♦ Premiere Pro 专业视频剪辑软件

4、每个机房具备上网环境，根据实际情况满足每位学员上网的要求：具备 1M 以上的独享带宽。

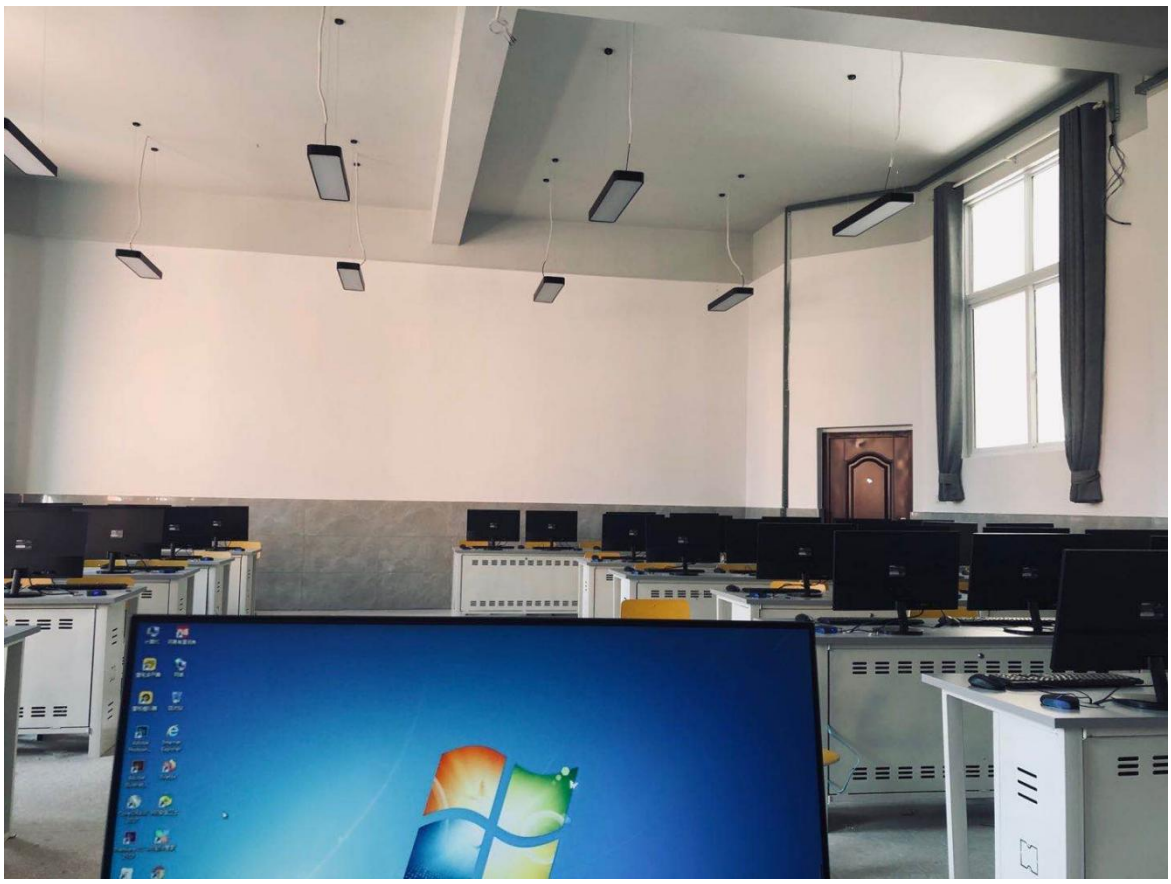
5、配置项目服务器，方便学生每次离开实训室的时候进行数据

备份，以便完成项目案例、阶段项目和就业实训项目，实训室机房学生用机应能通过局域网访问项目服务器。

三、虚拟引擎开发实训室环境效果

1、实训室建设效果图

虚拟引擎开发室图



四、实训室学习成果

1. 学生独立完成场景搭建，为场景添加天气、阳光、材质、特效等制作技能。
2. 巩固美术基础课程，3Dmax、Unity 虚幻引擎，photoshop 后期处理等专业知识，提高学生专业技能。